RICOH

RICOH PJ WX4141

Bedienungsanleitung

Vorbereitungen für die Verwendung des Projektors 1

Projektion eines Bildes 2

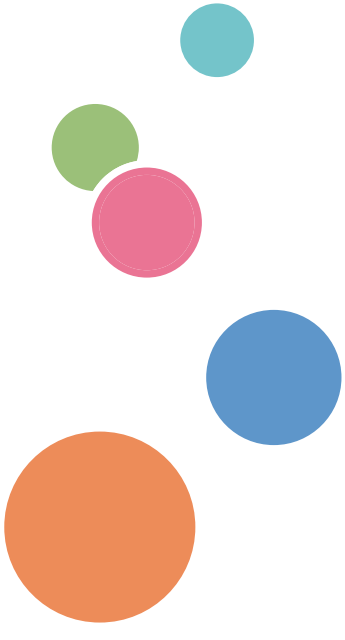
Nützliche Funktionen 3

Ändern der Projektoreinstellungen 4

Fehlerbehebung 5

Wartung 6

Anhang 7



Bevor Sie das Gerät verwenden, lesen Sie unbedingt die Sicherheitshinweise in "Bitte zuerst lesen" für eine sichere und korrekte Verwendung.

INHALTSVERZEICHNIS

Einleitung 5
Urheberrecht an den Bildern 5
Wichtig 5
Hinweise für Anwender, die 3D-Bilder ansehen möchten 5
Mit dem Projektor gelieferte Handbücher 7
Handbücher für den Projektor 7
Verwendung dieser Anleitung 8
Symbole 8
Hinweise 8
Modellspezifische Informationen 9

1. Vorbereitungen für die Verwendung des Projektors

Vorsichtsmaßnahmen bei Verwendung des Projektors 11
Hauptfunktionen 13
Prüfen des Zubehörs 14
Projektorteile und ihre Funktionen 15
Bedienfeld (Ansicht von oben) 15
Ansicht von vorne und links 16
Ansicht von hinten und rechts 17
Ansicht von unten 18
Tasten der Fernbedienung und ihre Funktionen 19
Verwendung der Fernbedienung 21
Reichweite der Fernbedienung 21
Einlegen von Batterien in die Fernbedienung 22
Bedienung mehrerer Projektoren mit der Fernbedienung 23
Dem Projektor eine ID-Nummer zuweisen 23
Ändern der ID-Nummer der Fernbedienung 24
Positionierung des Projektors 26
Projektionsmodus 26
Verhältnis zwischen Projektionsabstand und Bildschirmgröße 27
Anschluss von Zubehör an den Projektor 28
Anschließen eines Computers 28
Mit einem RGB-Ausgang verbinden 28
Mit dem HDMI-Anschluss verbinden 28

Mit dem DVI-Ausgang verbinden ... 29
Anschließen von AV-Geräten ... 29
Mit dem HDMI-Anschluss verbinden ... 29
Mit dem Videoausgang verbinden ... 29
Mit dem Y/Pb/Pr-Ausgang verbinden ... 30
Anschließen eines externen Lautsprechers ... 30

2. Projektion eines Bildes

Basisfunktionen für die Verwendung des Projektors ... 31
Einschalten des Projektors ... 31
Wenn das Startmenü angezeigt wird ... 32
Ein Bild projizieren ... 32
Projizieren des Bildschirms eines Laptops ... 33
Ausschalten des Projektors ... 34
Einstellen des projizierten Bildes ... 35
Einstellung des Projektionswinkels ... 35
Anpassen des Fokus ... 36
Anpassen der Trapezverzerrung ... 36
Verkleinern des projizierten Bildes ... 37
Bedienvorgänge beim Projizieren von Bildern ... 39
Einstellung der Lautsprecher-Lautstärke ... 39
Soundqualität ändern ... 39
Vergrößern des Bildes ... 40
Vorübergehendes Anhalten des Bildes und Ausschalten des Tons ... 41
Einfrieren des Bildes ... 41
Umschalten des Lampenmodus ... 42
Verwenden des Präsentationszeitgebers ... 42

3. Nützliche Funktionen

Ein Bild zu einem festgesetzten Zeitpunkt projizieren ... 45
Soundqualität festlegen ... 48
Soundqualität für eine Präsentation einstellen ... 48
Soundqualität für Musikwiedergabe einstellen ... 48

4. Ändern der Projektoreinstellungen

Anzeige des Menübildschirms ... 49

Ändern der Einstellungen....51
Zurücksetzen aller Einstellungen auf ihre Standardwerte....53
Menü Bildanpassung....54
Anzeige-/Sound-Einstellungen-Menü....58
Energiespareinstellungen-Menü....61
Standardeinstellungen1-Menü....63
Standardeinstellungen2-Menü....65
Statusanzeige....68

5. Fehlerbehebung

Liste der Anzeigen....71
Häufige Probleme....74
Zugriff auf die Online-Wissensdatenbank....78

6. Wartung

Vorsichtsmaßnahmen beim Betrieb....79
Reinigung des Projektors....82
Reinigung des Luftfilters....82
Reinigung des Projektionsfensters....84
Reinigung des Projektors....84
Ersetzen der Lampe....85
Verbrauchsmaterial....89

7. Anhang

Spezifikationen für den Projektor....91
Liste der kompatiblen Signale....93
Videoeingang....93
Y/Pb/Pr-Eingang....93
Computereingang....94
HDMI-Eingang....95
3D-Format....96
Spezifikationen für Anschlüsse....98
Anschluss für Computer....98
Steuerungsanschluss....99
Informationen....101
Für weitere Fragen....101

Warenzeichen 102
INDEX 103

Einleitung

Urheberrecht an den Bildern

Achten Sie bei der Projektion von Bildern mithilfe des Projektors darauf, die Copyright-Rechte von geschützten Materialien nicht zu verletzen.

Im Folgenden finden Sie Beispiele für Situationen, bei denen die Copyright-Rechte von geschützten Materialien verletzt werden könnten.

- Senden von Bildern oder Filmen für kommerzielle Zwecke
- Ändern von Bildern oder Filmen mit Funktionen wie Einfrieren, Vergrößern oder Zoomen, um Bilder für kommerzielle Zwecke oder öffentliche Darstellung zu senden
- Ändern des Bildseitenformats von Bildern oder Filmen mit einer Funktion, die das Bildformat ändert, um Bilder für kommerzielle Zwecke oder öffentliche Darstellung zu senden

Wichtig

In keinem Fall haftet das Unternehmen für direkte, indirekte, spezielle oder beiläufige Schäden bzw. Folgeschäden, die sich aus der Handhabung oder dem Betrieb des Geräts ergeben.

Der Hersteller ist nicht für Schäden oder Kosten verantwortlich, die durch die Verwendung von nicht Originalteilen des Lieferanten in unseren Bürogeräten entstehen.

Hinweise für Anwender, die 3D-Bilder ansehen möchten

Beachten Sie die folgenden Hinweise, wenn Sie mit diesem Projektor Bilder mit einer 3D-Brille betrachten möchten:

- Um 3D-Bilder anzusehen, benötigen Sie eine 3D-Brille. Der Projektor verwendet die DLP Link-Technologie für die Synchronisierung mit 3D-Brillen. Sie müssen die optionale 3D-Brille verwenden, die DLP Link unterstützt (PJ 3D Glasses Type 2).
- Das Aussehen von 3D-Bildern ist eventuell individuell verschieden.
- Verwenden Sie 3D-Brillen nur zur Ansicht von 3D-Bildern.
- Bevor Sie 3D-Bilder ansehen, lesen Sie die mit Ihrer 3D-Brille und den 3D-Inhalten mitgelieferten Handbücher.
- Sehen Sie sich möglichst nicht über einen längeren Zeitraum hinweg 3D-Bilder an. Machen Sie nach jeder Stunde eine Pause von 15 Minuten oder mehr.
- Wenn Ihnen beim Ansehen von 3D-Bildern übel wird, beenden Sie das Ansehen der Bilder. Wenn Ihnen weiterhin übel ist, konsultieren Sie einen Arzt.

- Wenn Sie 3D-Bilder in einem Raum ansehen, in denen LED-Lampen oder Leuchtstoffleuchten verwendet werden, können Sie das Gefühl haben, dass das Licht im Raum flackert. Falls dies der Fall ist, dimmen Sie das Licht, bis Sie kein Flackern mehr wahrnehmen, oder schalten Sie das Licht aus.
- Falls Sie oder ein Mitglied Ihrer Familie zu Lichtempfindlichkeit neigt, konsultieren Sie vor dem Ansehen von 3D-Bildern einen Arzt.
- Setzen Sie sich zum Ansehen von 3D-Bildern so vor den Bildschirm, dass Ihre Augen parallel zum und in einer Höhe mit dem Bildschirm sind.
- Das Ansehen von 3D-Bildern von einem Standort zu nahe am Bildschirm aus kann zu starker Belastung der Augen führen. Der Abstand zum Bildschirm sollte mindestens dreimal so groß wie die Höhe des Bildschirm sein.
- Kinder müssen bei der Verwendung von 3D-Brillen von einem Erwachsenen beaufsichtigt werden.
- Das Ansehen von 3D-Bildern wird für Kinder unter 6 Jahren nicht empfohlen. Es kann negative Auswirkungen auf die Entwicklung ihrer Sehkraft haben. Konsultieren Sie vor der Verwendung von 3D-Brillen einen Arzt.

Mit dem Projektor gelieferte Handbücher

Handbücher für den Projektor

Lesen Sie dieses Handbuch aufmerksam durch, bevor Sie den Projektor verwenden.

Ziehen Sie die Handbücher heran, in denen der gewünschte Verwendungszweck des Projektors beschrieben wird.

Wichtig

- **Die Handbücher stehen in verschiedenen Formaten zur Verfügung.**
- **Adobe® Acrobat® Reader®/Adobe Reader muss installiert sein, um die Handbücher als PDF-Dateien anzuzeigen.**

Bite zuerst lesen

Enthält Informationen zur sicheren Verwendung des Projektors.

Lesen Sie den Abschnitt Sicherheitshinweise unbedingt durch, um Verletzungen und Schäden am Projektor zu verhindern.

Ultra Short Throw Projector Setting Guide

Bietet grundlegende Informationen über die Installation des Projektors.

Starterhandbuch

Enthält grundlegende Informationen zur Installation des Projektors sowie zum Projizieren von Bildern. Die Inhalte dieses Handbuchs sind eine Zusammenfassung der Bedienungsanleitung.

Bedienungsanleitung

Enthält Informationen zur Installation des Projektors, zur Projektion von Bildern mit dem Projektor und zur Konfiguration des Projektors. Außerdem finden Sie hier Informationen zur Fehlerbehebung und Wartung.

Hinweis

- Auf der CD-ROM befindet sich nur das englische Handbuch. Für andere Sprachen können Sie die neueste Version von der Website herunterladen.

Verwendung dieser Anleitung

Symbole

Dieses Handbuch verwendet die folgenden Symbole:

Wichtig

Weist auf Punkte hin, die beim Verwenden des Projektors zu beachten sind.

Hinweis

Weist auf zusätzliche Erläuterungen der Projektorfunktionen hin sowie auf Anweisungen hinsichtlich der Behebung von Anwenderfehlern.

[ ]

Gibt die Namen von Tasten auf dem Bedienfeld und der Fernbedienung an. Gibt außerdem Elemente an, die auf den Menübildschirmen angezeigt werden.

Region A (hauptsächlich Europa und Asien)

Region B (hauptsächlich Nordamerika)

Unterschiede bei den Funktionen der Modelle von Region A und Region B werden durch zwei Symbole gekennzeichnet. Lesen Sie die Informationen zu dem Symbol, das der Region des verwendeten Modells entspricht. Informationen darüber, welches Symbol dem verwendeten Modell entspricht, finden Sie unter S. 9 "Modellspezifische Informationen".

Hinweise

Änderungen dieses Handbuchs sind ohne Vorankündigung vorbehalten.

In dieser Bedienungsanleitung werden zwei verschiedene Maßangaben verwendet.

Einige Abbildungen in diesem Handbuch können leicht vom Gerät abweichen.

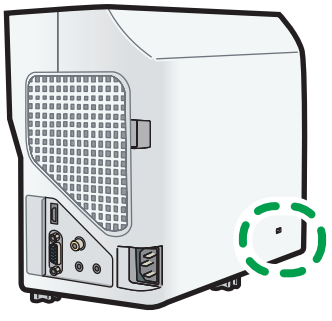
Einige Optionen sind in manchen Ländern nicht verfügbar. Nähere Einzelheiten erhalten Sie bei Ihrem örtlichen Fachhändler.

Je nach dem in welchem Land Sie sich befinden, sind bestimmte Einheiten optional. Nähere Einzelheiten erhalten Sie bei Ihrem örtlichen Fachhändler.

Modellspezifische Informationen

In diesem Abschnitt wird erklärt, wie Sie die Region bestimmen, zu der Ihr Projektor gehört.

Auf der Rückseite des Projektors befindet sich an der unten angegebenen Position ein Etikett. Das Etikett enthält Einzelheiten zu der Region, zu der Ihr Projektor gehört. Lesen Sie die Informationen auf dem Etikett.



CZE142

Bei den folgenden Informationen handelt es sich um regionsspezifische Angaben. Lesen Sie die Informationen unter dem Symbol, das der Region Ihres Projektors entspricht.

Region **A** (hauptsächlich Europa und Asien)

Enthält das Etikett die folgenden Angaben, handelt es sich um einen Projektor für Region A:

- CODE XXXX -27

Region **B** (hauptsächlich Nordamerika)

Enthält das Etikett die folgenden Angaben, handelt es sich um einen Projektor für Region B:

- CODE XXXX -17

Hinweis

- Die Abmessungen in diesem Handbuch werden in zwei Maßeinheiten angegeben: metrisch und in Zoll. Wenn Ihr Projektor zu Region A gehört, orientieren Sie sich an den metrischen Angaben. Wenn Ihr Projektor zu Region B gehört, orientieren Sie sich an den Zollangaben.

1. Vorbereitungen für die Verwendung des Projektors

In diesem Kapitel werden die Namen und Funktionen der verschiedenen Teile des Projektors und der Fernbedienung sowie deren Verwendung erläutert. Außerdem wird beschrieben, wie Sie den Projektor positionieren und an andere Geräte anschließen.

Vorsichtsmaßnahmen bei Verwendung des Projektors

⚠VORSICHT

- Verwenden Sie nur Stromquellen, die den in diesem Handbuch angegebenen Spezifikationen entsprechen. Andernfalls besteht die Gefahr von Brand oder Stromschlag.

⚠VORSICHT

- Das mitgelieferte Netzkabel darf nur mit diesem Gerät verwendet werden. Verwenden Sie es nicht für andere Anwendungen. Andernfalls besteht die Gefahr von Brand oder Stromschlag.

⚠VORSICHT

- Das Berühren des Netzkabelsteckers mit feuchten Händen ist gefährlich. Es besteht die Gefahr eines Stromschlags.

⚠VORSICHT

- Schauen Sie nicht in das Projektionsfenster oder die Belüftungsöffnung, wenn das Gerät eingeschaltet ist. Das helle Licht könnte Ihre Augen schädigen. Gehen Sie in Umgebungen mit Kindern besonders vorsichtig vor.

⚠ACHTUNG

- Platzieren Sie keine Materialien mit geringer Wärmefestigkeit neben den Belüftungsöffnungen. Aus den Belüftungsöffnungen kann heiße Luft kommen, die zu einer Beschädigung des Geräts oder einem Unfall führen kann.

⚠ACHTUNG

- Platzieren Sie das Netzkabel und das Anschlusskabel nicht so, dass Personen darüber stolpern und stürzen könnten. In diesem Fall könnte das Gerät umfallen und zu Verletzungen führen.

⚠ACHTUNG

- Schieben Sie den Stecker vollständig in die Steckdose. Verwenden Sie keine Steckdose mit einem lockeren Anschluss. Dies könnte zu einem Wärmestau führen. Stecken Sie das Netzkabel in der richtigen Richtung in die Steckdose ein. Wenn das Kabel nicht richtig eingesteckt ist, kann dies zu Rauch, Feuer oder einem Stromschlag führen.

⚠ACHTUNG

- Wenn Sie den Stecker aus der Wandsteckdose ziehen, ziehen Sie immer am Stecker und nicht am Kabel. Andernfalls kann das Netzkabel beschädigt werden. Bei der Verwendung von beschädigten Netzkabeln besteht die Gefahr von Brand oder Stromschlag.

⚠ACHTUNG

- Blockieren Sie das Projektionslicht nicht, wenn es eingeschaltet ist. Andernfalls kann der Gegenstand, der das Projektionslicht blockiert sehr heiß werden und sich verformen oder zu einer Verbrennung oder einem Feuer führen. Das reflektierte Licht kann das Projektionsfenster erhitzen und zu einem Geräteausfall führen. Wählen Sie die AV-Mute-Funktion, um die Projektion vorübergehend zu unterbrechen. Schalten Sie das Gerät aus, wenn Sie die Projektion länger unterbrechen möchten.

⚠ACHTUNG

- Erhöhen Sie die Lautstärke nur während der Wiedergabe. Verringern Sie die Lautstärke, bevor Sie das Gerät ausschalten, da ein lautes Geräusch beim Wiedereinschalten ausgegeben werden und Gehörschäden verursachen kann.

- Stromquelle
  - Region A (hauptsächlich Europa und Asien)

    220–240 V, 1,7 A oder mehr, 50/60 Hz
  - Region B (hauptsächlich Nordamerika)

    120 V, 3,7 A oder mehr, 60 Hz

  Achten Sie darauf, das Netzkabel an eine wie oben spezifizierte Steckdose anzuschließen.

Hauptfunktionen

Die folgenden Projektorfunktionen stehen zur Verfügung.

Bild ECO-Funktion

Der Projektor wechselt die Lampenleistung automatisch, indem die Helligkeit der Bildsignale erkannt wird. Diese Funktion ist nützlich, um Energie zu sparen.

Start bei Eingangserkennung

Der Projektor startet automatisch, auch wenn die Bildsignale im Standby eingehen.

Funktion "Auto. Trapezkorrektur"

Der Projektor stellt das Format des projizierten Bilds automatisch entsprechend dem Winkel ein, in dem der Projektor positioniert wird.

Stummschalten/Einfrieren

Wenn Sie die Taste [AV MUTE] betätigen, wird der Ton ausgeschaltet und der Bildschirm ausgeblendet. Wenn Sie die Taste [Freeze] drücken, wird das Bild vorübergehend angehalten.

Vergrößern/Zoom

Wenn Sie die Taste [Magnify] betätigen, wird das projizierte Bild vergrößert. Wenn Sie die Taste [Zoom] betätigen, wird das projizierte Bild verkleinert.

Präsentations-Timerfunktion

Drücken Sie die [Timer]-Taste, um den Countdown-Timer auf dem Projektionsbildschirm anzuzeigen. Die verstrichene Zeit wird auf dem Projektionsbildschirm angezeigt.

Wandfarbenmodus

Sie können den Farbton des Bildes gemäß der Farbe der Wand anpassen, auf die es projiziert wird.

Passworteinstellung/Tastensperre

Sie können ein Passwort für den Projektor festlegen, um die Personen einzuschränken, die ihn verwenden können. Die Tasten auf dem Bedienfeld können mit der Tastensperre deaktiviert werden, um eine fehlerhafte Bedienung zu vermeiden.

Funktion "Anwenderlogo"

Der Projektor kann ein registriertes Logo oder Bild projizieren, wenn kein Signal eingeht oder wenn er hochgefahren wird.

Prüfen des Zubehörs

Der Projektor wird mit dem folgenden Zubehör geliefert. Stellen Sie sicher, dass alle Zubehörteile in der Verpackung enthalten sind.

Wenden Sie sich an Ihren Vertriebs- oder Kundendienstmitarbeiter, wenn Teile fehlen oder beschädigt sind.

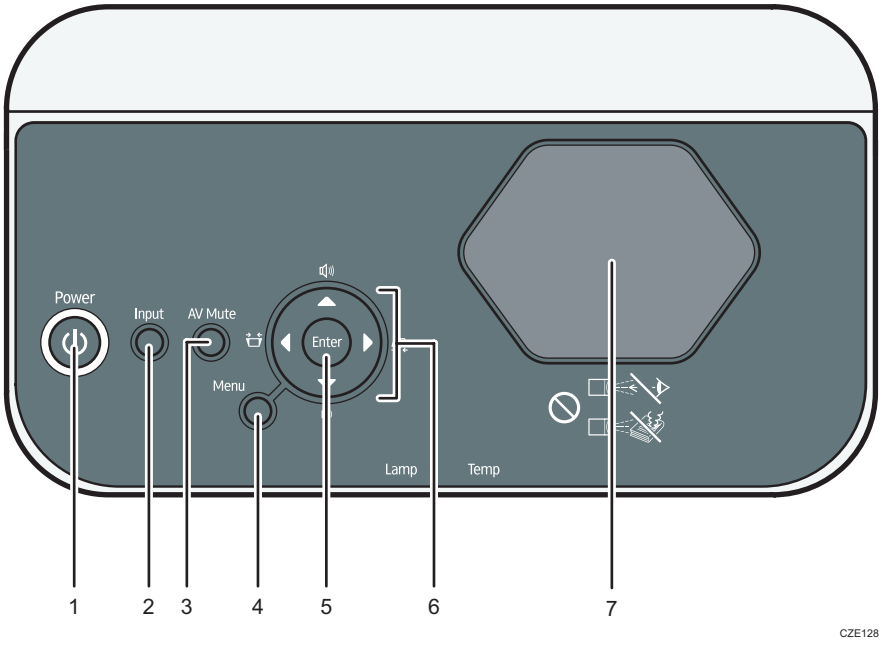
- Bitte zuerst lesen
- Ultra Short Throw Projector Setting Guide
- Starterhandbuch
- Fernbedienung
- AAA-Batterie LR03 x 2
- CD-ROM
- RGB-Kabel
- Netzkabel
- Garantiekarte
- Tragetasche

Hinweis

- Das Zubehörpaket kann je nach Ort, an dem dieser Projektor erworben wurde, unterschiedlich sein.
- Verwenden Sie ausschließlich das mit dem Projektor gelieferte RGB- und Netzkabel.

Projektorteile und ihre Funktionen

Bedienfeld (Ansicht von oben)



1. **[Power]-Taste**

   Schaltet den Projektor ein und aus. Sie können den Status des Projektors anhand der Anzeige überprüfen.

   - Ein: Strom ist eingeschaltet.
   - Aus: Gerät ist ausgeschaltet.
   - Blinkt in langen Intervallen: Standby.
   - Blinkt in kurzen Intervallen: Starten oder Abkühlen.

2. **[Input]-Taste**

   Schaltet den Signaleingang um. Einzelheiten zum Umschalten des Eingangssignals siehe S. 32 "Ein Bild projizieren".

3. **[AV Mute]-Taste**

   Hält das Bild vorübergehend an und schaltet den Ton stumm

4. **[Menu]-Taste**

   Zeigt den Menübildschirm an. Drücken Sie die Taste erneut, um den Menübildschirm zu schließen.

5. **[Enter]-Taste**

   Ruft das gewählte Element oder den gewählten Modus auf.

6. **Pfeiltasten**

   Die Tasten [◀] und [▶] werden zum Anpassen der Trapezverzerrung verwendet. Die Tasten [▲] und [▼] werden verwendet, um die Lautstärke einzustellen. Mit diesen Schaltflächen können Sie auch den Menübildschirm und die Wertleiste bedienen.

7. **Projektionsfenster**

   Vergrößert und projiziert das Bild.

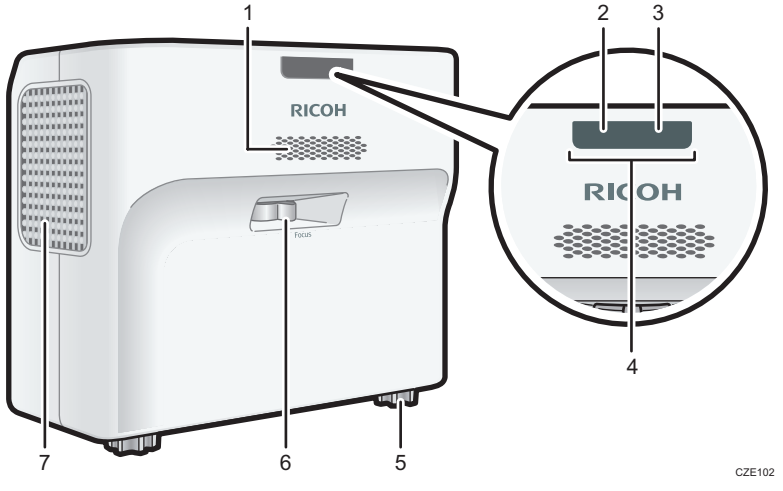
Hinweis

- Die Oberseite des Projektors ist beim Versand mit einer Schutzfolie bedeckt. Entfernen Sie die Folie, bevor Sie den Projektor verwenden.

Ansicht von vorne und links

⚠ACHTUNG

- Halten Sie die Lüfter des Geräts immer frei. Ansonsten kann aufgrund überhitzter Komponenten ein Brand ausbrechen.



1. **Lautsprecher**

   Gibt den Audioeingang aus einem externen Gerät aus.

2. **Lampenanzeige**

   Zeigt den Lampenstatus an. Einzelheiten siehe S. 71 "Liste der Anzeigen" .

3. **Temp.anzeige**

   Zeigt den Temperaturstatus im Projektor an. Einzelheiten siehe S. 71 "Liste der Anzeigen" .

4. **Fernbedienungsempfänger**

   Empfängt das Signal von der Fernbedienung.

5. **Anpassbare Standfüße**

   Passt den Winkel der Projektion an.

6. **Fokusring**

   Passt die Schärfe des Bildes an.

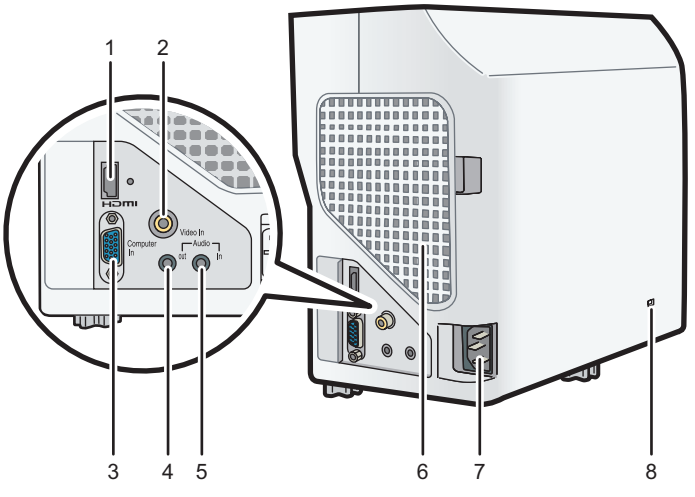
7. **Belüftungsöffnungen**

   Entlässt die heiße Luft aus dem Inneren des Projektors.

Ansicht von hinten und rechts

⚠ACHTUNG

- Halten Sie die Lüfter des Geräts immer frei. Ansonsten kann aufgrund überhitzter Komponenten ein Brand ausbrechen.



1. **HDMI-Anschluss**

   Für den Eingang von HDMI-Signalen von einem Computer oder Video-Player.

2. **Videoeingang**

   Für den Eingang von Bildsignalen von einem Video-Player.

3. **Anschluss für Computer (Y/Pb/Pr)**

   Für den Eingang von RGB-Signalen von einem Computer oder von Komponentenbildsignalen (Y/Pb/Pr) von einem Video-Player.

4. **Audioausgang**

   Für den Ausgang von Audiosignalen an einen externen Lautsprecher.

5. **Audioeingang**

   Für den Eingang von Audiosignalen von einem Computer oder Video-Player.

6. **Lüftungsöffnungen**

   Für die Luftzufuhr zur Abkühlung des Projektor.

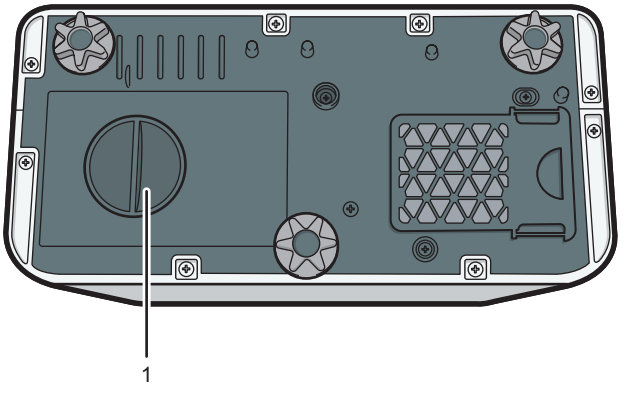
7. **Netzkabelanschluss**

   Für den Anschluss des mit dem Projektor gelieferten Netzkabels.

8. **Sicherheitsschloss (Kensington-Schloss)**

   Für den Anschluss eines Stahlkabels als Diebstahlschutz.

Ansicht von unten

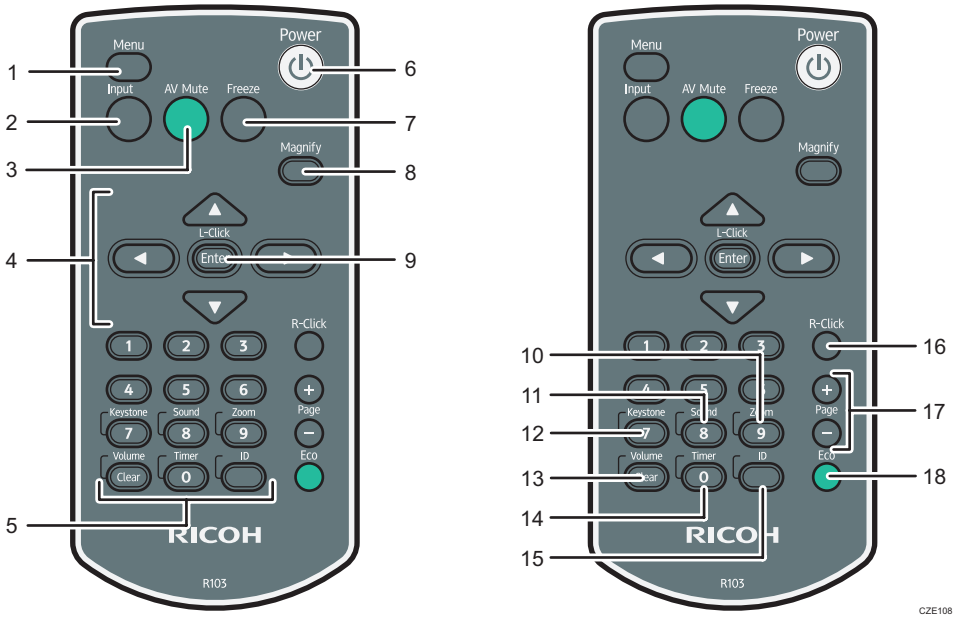


CZE105

1. **Lampenabdeckung**

   Nehmen Sie die Abdeckung ab, um die Lampe zu ersetzen.

Tasten der Fernbedienung und ihre Funktionen



1. **[Menu]-Taste**

   Zeigt den Menübildschirm an. Drücken Sie die Taste erneut, um den Menübildschirm zu schließen.

2. **[Input]-Taste**

   Schaltet den Signaleingang um. Einzelheiten zum Umschalten des Eingangssignals siehe S. 32 "Ein Bild projizieren".

3. **[AV Mute]-Taste**

   Hält das Bild vorübergehend an und schaltet den Ton stumm. Details finden Sie unter S. 41 "Vorübergehendes Anhalten des Bildes und Ausschalten des Tons".

4. **Pfeiltasten**

   Werden im Menübildschirm und in der Werteleiste verwendet.

5. **Zifferntasten**

   Zur Eingabe von Ziffern.

6. **[Power]-Taste**

   Schaltet den Projektor ein und aus.

7. **[Freeze]-Taste**

   Friert das Bild vorübergehend ein. Details finden Sie unter S. 41 "Einfrieren des Bildes".

8. **[Magnify]-Taste**

   Zeigt das Abbildungsverhältnis an. Drücken Sie die Taste und legen Sie das Abbildungsverhältnis mit den Tasten [◀] und [▶] fest. Details finden Sie unter S. 40 "Vergrößern des Bildes".

9. **[Enter]-Taste**

   Ruft das gewählte Element oder den gewählten Modus auf.

10. **[Zoom]-Taste**

    Zeigt die digitale Zoomleiste an. Drücken Sie die Taste und passen Sie die Größe des projizierten Bilds mit den Tasten [◄] und [►] an. Details finden Sie unter S. 37 "Verkleinern des projizierten Bildes".

11. **[Sound]-Taste**

    Zeigt den Auswahlbildschirm für die Soundqualität an. Drücken Sie die Taste und wählen Sie die Soundqualität mit den Tasten [◄] und [►] aus. Details finden Sie unter S. 39 "Soundqualität ändern".

12. **[Keystone]-Taste**

    Zeigt die Trapezverzerrungsleiste an. Drücken Sie die Taste und passen Sie die Trapezverzerrung mit den Tasten [◄] und [►] an. Details finden Sie unter S. 36 "Anpassen der Trapezverzerrung".

13. **[Volume]-Taste**

    Zeigt die Lautstärkenregelung an. Drücken Sie die Taste und passen Sie die Lautstärke des Lautsprechers mit den Tasten [▲] und [▼] an. Details finden Sie unter S. 39 "Einstellung der Lautsprecher-Lautstärke".

14. **[Timer]-Taste**

    Zeigt den Präsentationszeitgeber an. Details finden Sie unter S. 42 "Verwenden des Präsentationszeitgebers".

15. **[ID]-Taste**

    Registriert die Fernbedienungs-ID. Für weitere Informationen siehe S. 23 "Bedienung mehrerer Projektoren mit der Fernbedienung".

16. **[R-Click]-Taste**

    Diese Taste wird nicht verwendet.

17. **[Page]-Tasten**

    Diese Taste wird nicht verwendet.

18. **[Eco]-Taste**

    Ändert die Lampenleistung. Einzelheiten siehe S. 42 "Umschalten des Lampenmodus".

Verwendung der Fernbedienung

Mit der Fernbedienung können Sie den Projektor ein- und ausschalten und das eingehende und projizierte Bildsignal ändern. Außerdem können Sie das Bild vergrößern oder verkleinern und den Ton ausschalten.

Wichtig

- **Beachten Sie die folgenden Vorsichtsmaßnahmen beim Verwenden der Fernbedienung:**
  - **Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen und stoßen Sie nicht dagegen.**
  - **Legen Sie die Fernbedienung nicht an besonders heißen oder feuchten Orten ab.**
  - **Achten Sie darauf, dass die Fernbedienung nicht nass wird. Legen Sie sie auch nicht auf nassen Unterlagen ab.**

Reichweite der Fernbedienung

Zeigen Sie mit der Fernbedienung auf den Empfänger für die Fernbedienung am Projektor, um sie zu verwenden.

Die effektive Reichweite der Fernbedienung beträgt ungefähr 4,5 Meter (14,7 Fuß) vom Empfänger bei einem Winkel von ungefähr 15 Grad zum Empfänger für die Fernbedienung am Projektor.

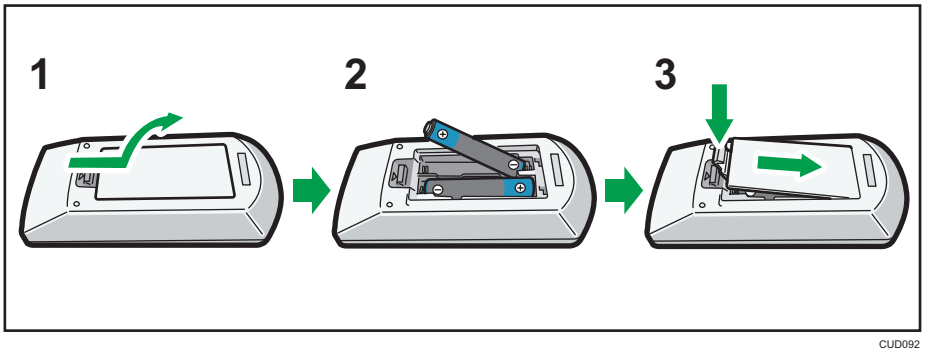
Hinweis

- In einigen Bereichen und unter einigen Bedingungen funktioniert die Fernbedienung möglicherweise nicht. Zeigen Sie in diesem Fall mit der Fernbedienung auf den Projektor und wiederholen Sie den Vorgang.
- Die Fernbedienung funktioniert möglicherweise nicht, wenn der Empfänger für die Fernbedienung am Projektor Sonnenlicht, fluoreszierendem Licht oder besonders starkem Licht ausgesetzt ist.

Einlegen von Batterien in die Fernbedienung

⚠VORSICHT

- Für einen sicheren Betrieb mit Batterien beachten Sie bitte die nachfolgenden Warnungen. Wenn Sie die Akkus falsch verwenden, kann dies zu einem Brand oder einer Verletzung führen, wenn Akkus auslaufen oder explodieren.
  - Verwenden Sie ausschließlich die angegebenen Akkus.
  - Verwenden Sie keine Mischung aus Batterien mit verschiedenen Typen oder alten und neuen Batterien.
  - Legen Sie die Batterien korrekt gemäß der Polarität ein (+/−).
  - Laden Sie ausschließlich wieder aufladbare Akkus auf.
  - Heizen Sie keine Akkus auf und werfen Sie sie nicht in Feuer oder Wasser.
  - Verbinden Sie den positiven und den negativen Anschluss eines Akkus nicht über einen Draht.
  - Entfernen Sie Batterien, deren empfohlene Verwendungszeit abgelaufen ist oder wenn diese aufgebraucht sind.
  - Nehmen Sie die Akkus heraus, wenn sie für einen längeren Zeitraum nicht verwendet werden.
  - Bewahren Sie die Akkus außer Reichweite von Kindern auf. Kinder können die Akkus verschlucken oder daran ersticken. Wenden Sie sich in diesem Fall umgehend an einen Arzt.



CUD092

1. **Nehmen Sie die Batterienabdeckung von der Fernbedienung ab.**
2. **Legen Sie die Batterien ein.**

   Beachten Sie die Ausrichtung des positiven und negativen Anschlusses beim Einlegen der Batterien.
3. **Schließen Sie die Batterienabdeckung.**

Hinweis

- Ersetzen Sie die Batterien, wenn die Fernbedienung nicht funktioniert oder wenn die effektive Reichweite zu gering wird.

Bedienung mehrerer Projektoren mit der Fernbedienung

Sie können mehrere Projektoren mit einer einzelnen Fernbedienung steuern. Dies ist für maximal vier Projektoren möglich. Um den Projektor mit der Fernbedienung zu bedienen, müssen Sie dem Projektor und der Fernbedienung dieselbe ID-Nummer zuweisen. Projektoren, die mit der für diesen Projektor mitgelieferten Fernbedienung bedient werden können, sind RICOH PJ WX4141/WX4141N/WX4141NI.

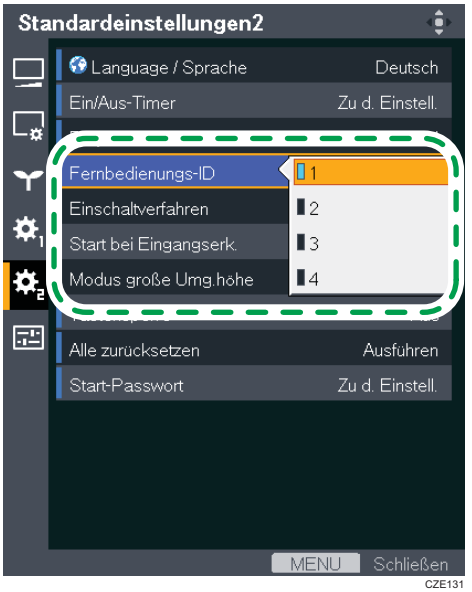
Wenden Sie folgendes Verfahren an, um dem Projektor und der Fernbedienung dieselbe ID-Nummer zuzuweisen.

Dem Projektor eine ID-Nummer zuweisen

Um mehrere Projektoren mit einer Fernbedienung zu bedienen, weisen Sie jedem Projektor eine unterschiedliche ID-Nummer zu. Betätigen Sie die Tasten auf dem Bedienfeld, um Folgendes auszuführen.

1. **Betätigen Sie die Taste [Menu].**
2. **Wählen Sie [Standardeinstellungen2] aus und betätigen Sie anschließend die Taste [▶].**
3. **Wählen Sie [Fernbedienungs-ID] und drücken Sie dann die Taste [Enter].**

4. **Wählen Sie die ID-Nummer aus, die Sie dem Projektor zuweisen möchten, und drücken Sie anschließend die Taste [Enter].**



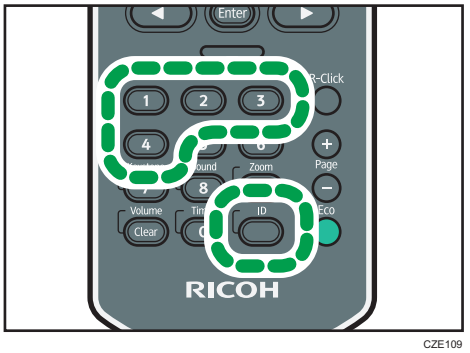
CZE131

5. **Wählen Sie im Bestätigungsbildschirm [OK] aus und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].**
6. **Drücken Sie die Taste [Menu] und schließen Sie den Menübildschirm.**

Ändern der ID-Nummer der Fernbedienung

Sie können die ID-Nummer der Fernbedienung ändern, damit sie mit der ID-Nummer eines Projektors übereinstimmt. Sie können die ID-Nummern der Projektoren in [Fernbedienungs-ID] unter [Standardeinstellungen2] überprüfen.

1. **Halten Sie die Taste [ID] gedrückt und drücken Sie dann für mindestens drei Sekunden die Nummerntaste der ID-Nummer des Projektors, den Sie verwenden möchten.**



CZE109

Nach dem Ändern der ID-Nummer der Fernbedienung können Sie den Projektor mit der Fernbedienung bedienen.

Positionierung des Projektors

Bringen Sie den Projektor so in Stellung, dass die Rückseite des Projektors in Richtung Bildschirm zeigt. Stellen Sie sicher, dass sich Projektor und Bildschirm parallel zueinander befinden.

Stellen Sie die Entfernung zwischen Projektor und Bildschirm entsprechend dem Format des projizierten Bilds ein. Einzelheiten siehe S. 27 "Verhältnis zwischen Projektionsabstand und Bildschirmgröße".

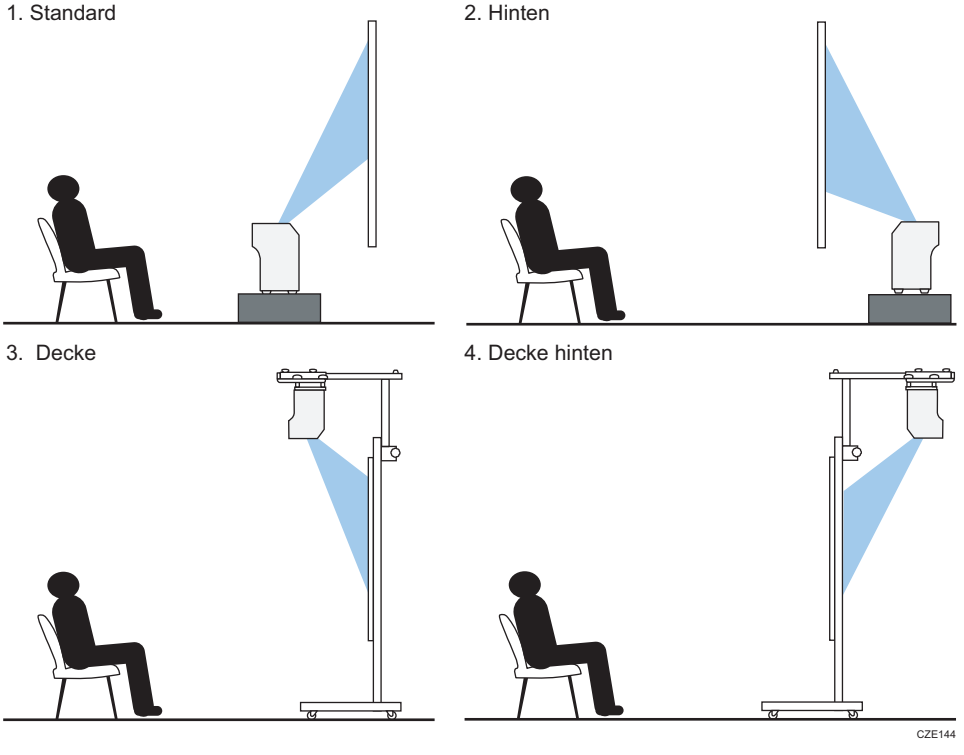
Projektionsmodus

⚠VORSICHT

- Sollte ein Gerät nicht richtig an einer Wand oder an einer Decke installiert sein, könnte es herunterfallen und zu Verletzungen führen. Kontaktieren Sie Ihren Verkaufsberater oder Kundendienst, wenn Sie ein Gerät an einer Wand oder einer Decke installieren möchten.

Sie haben vier Möglichkeiten den Projektor zu positionieren.

Wählen Sie die Einstellung gemäß der Position des Projektors in [Projektionsmodus] unter [Standardeinstellungen2] aus. Einzelheiten siehe S. 65 "Standardeinstellungen2-Menü".



1. **Standard**

   Der Projektor wird vor einen Bildschirm gestellt, auf den die Bilder projiziert werden.

2. **Hinten**

   Der Projektor wird hinter einen Bildschirm gestellt, auf den die Bilder projiziert werden.

3. **Decke**

   Der Projektor wird an der Decke vor dem Bildschirm angebracht, auf den die Bilder projiziert werden.

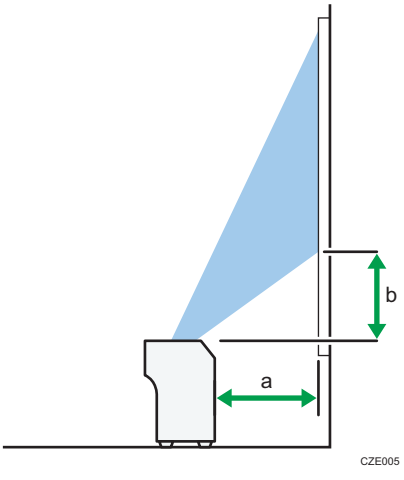
4. **Decke hinten**

   Der Projektor wird an der Decke hinter dem Bildschirm angebracht, auf den die Bilder projiziert werden.

Verhältnis zwischen Projektionsabstand und Bildschirmgröße

Die Größe des projizierten Bildes variiert abhängig von der Entfernung zwischen dem Projektor und dem Bildschirm.

Positionieren Sie den Projektor anhand der folgenden Tabelle in einer geeigneten Position. Die in der Tabelle angegebenen Projektionsbildschirmgrößen beziehen sich auf Bilder in voller Größe ohne Anpassung der Trapezverzerrung.



Größe des Projektionsbildschirms	Projektionsabstand (a)	Projektionshöhe (b)
48 Zoll	12 cm (4,6 Zoll)	9 cm (3,6 Zoll)
60 Zoll	17 cm (6,5 Zoll)	12 cm (4,5 Zoll)
80 Zoll	25 cm (9,8 Zoll)	16 cm (6,1 Zoll)

Anschluss von Zubehör an den Projektor

⚠ACHTUNG

- Platzieren Sie das Netzkabel und das Anschlusskabel nicht so, dass Personen darüber stolpern und stürzen könnten. In diesem Fall könnte das Gerät umfallen und zu Verletzungen führen.

Sie können verschiedene Geräte an den Projektor anschließen.

Schalten Sie die jeweiligen Geräte stets aus, bevor Sie sie an den Projektor anschließen. Lesen Sie unbedingt das Handbuch für das betreffende Gerät durch, bevor Sie es an den Projektor anschließen.

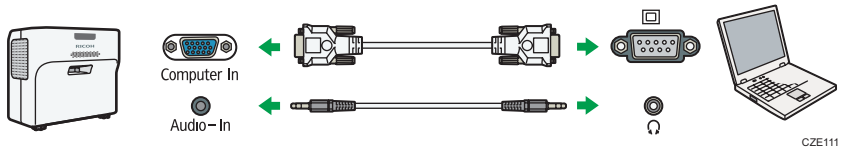
Anschließen eines Computers

Hinweis

- Einige Computer können nicht an den Projektor angeschlossen werden. Prüfen Sie die Ausgangsanschlüsse und die Signalkompatibilität, bevor Sie einen Computer an den Projektor anschließen.

Mit einem RGB-Ausgang verbinden

Schließen Sie ein RGB-Kabel an den Anschluss für Computer des Projektors und den RGB-Ausgang eines Computers an. Schließen Sie ein Audiokabel an den Audioeingang des Projektors und den Audioausgang eines Computers an, um Audio über den Lautsprecher am Projektor auszugeben.



Hinweis

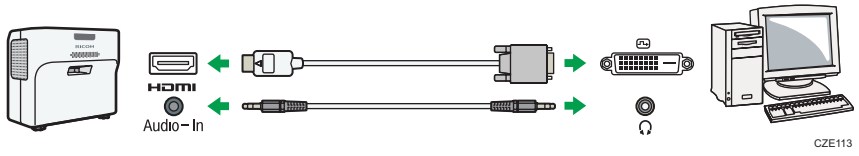
- Verwenden Sie das mit dem Projektor gelieferte RGB-Kabel.

Mit dem HDMI-Anschluss verbinden

Stecken Sie ein HDMI-Kabel in die HDMI-Anschlüsse den Projektors und des Computers.

Mit dem DVI-Ausgang verbinden

Für den DVI-Signaleingang am Projektor stecken Sie ein DVI-HDMI-Kabel in den HDMI-Anschluss des Projektors und in den DVI-Ausgang des Computers. Schließen Sie ein Audiokabel an den Audioeingang des Projektors und den Audioausgang eines Computers an, um Audio über den Lautsprecher am Projektor auszugeben.



Hinweis

- Sie können einen DVI-HDMI-Übergangsadapter anstatt ein DVI-HDMI-Kabel verwenden.

Anschließen von AV-Geräten

Verwenden Sie ein Kabel, das das eingehende Signal unterstützt, wenn Sie ein AV-Gerät anschließen.

Mit dem HDMI-Anschluss verbinden

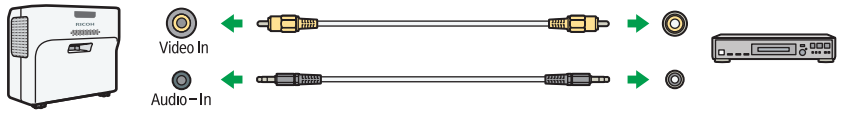
Stecken Sie ein HDMI-Kaben in die HDMI-Anschlüsse am Projektor und am AV-Gerät.

Hinweis

- Einige Geräte funktionieren möglicherweise nicht ordnungsgemäß beim Anschluss über HDMI.
- Verwenden Sie nur HDMI-Kabel mit dem HDMI-Logo. Um Bildsignale mit 1080p zu empfangen, verwenden Sie ein Hochgeschwindigkeits-HDMI-Kabel. Ein herkömmliches HDMI-Kabel funktioniert möglicherweise nicht ordnungsgemäß.

Mit dem Videoausgang verbinden

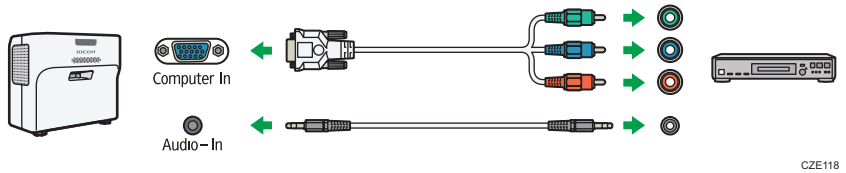
Stecken Sie ein Videokabel in den Videoeingang des Projektors und den Videoausgang des AV-Geräts. Schließen Sie ein Audiokabel an den Audioeingang des Projektors und den Audioausgang eines AV-Geräts an, um Audiosignale über den Lautsprecher am Projektor zu empfangen.



CZE117

Mit dem Y/Pb/Pr-Ausgang verbinden

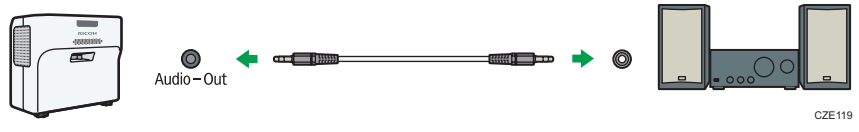
Stecken Sie ein D-Sub/Komponente-Videokabel in den Computer Eingang des Projektors und in den Y/Pb/Pr-Ausgang des AV-Geräts. Schließen Sie ein Audiokabel an den Audioeingang des Projektors und den Audioausgang eines AV-Geräts an, um Audiosignale über den Lautsprecher am Projektor zu empfangen.



CZE118

Anschließen eines externen Lautsprechers

Sie können das Audiosignal über einen externen Lautsprecher ausgeben. Um einen externen Lautsprecher anzuschließen, stecken Sie ein Audiokabel in den Audioausgang des Projektors und den Audioeingang eines externen Lautsprechers.



CZE119

Hinweis

- Wenn ein externer Lautsprecher angeschlossen ist, wird kein Audio über den Lautsprecher des Projektors ausgegeben.
- Sie können die Audioausgabe über den externen Lautsprecher mit der [Volume]-Taste anpassen.

2. Projektion eines Bildes

In diesem Kapitel wird die Projektion eines Bildes erläutert.

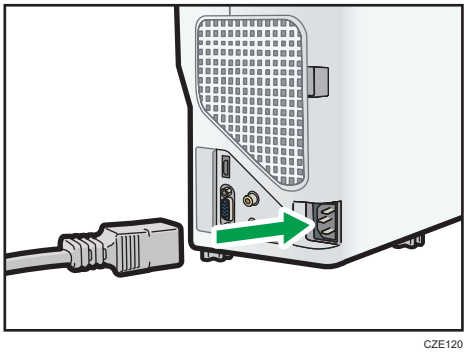
Basisfunktionen für die Verwendung des Projektors

Hinweis

- Wenn für [Tastensperre] in [Standardeinstellungen2] die Option [Ein] festgelegt ist, können Sie den Projektor nicht über das Bedienfeld bedienen. Verwenden Sie dann die Fernbedienung.
- Wenn Sie eine deaktivierte Taste drücken, piepst der Projektor und die Meldung "Ungültige Eingabe." oder "Funktion kann bei dies. Produkt nicht verw. werden." wird auf dem Bildschirm angezeigt.
- Wenn für [Piepton] in [Standardeinstellungen1] die Option [Aus] festgelegt ist, gibt der Projektor keinen Piepton aus.

Einschalten des Projektors

1. **Stecken Sie den Stecker des Netzkabels in den Netzkabelanschluss des Projektors.**



CZE120

2. **Schließen Sie den Stecker an eine Steckdose an.**

   Wenn [Einschaltverfahren] in [Standardeinstellungen2] auf [Auto.] festgelegt ist, wird der Projektor mit diesem Schritt eingeschaltet.

3. **Betätigen Sie die Taste [Power].**

   Der Projektor gibt einen Piepton aus und die Anzeige blinkt blau.

Der Startbildschirm wird angezeigt.

Um ein Bild vom angeschlossenen Gerät zu projizieren, siehe S. 32 "Ein Bild projizieren".

Wenn der Projektor zum ersten Mal eingeschaltet wird, erscheint das Startmenü. Geben Sie die Anzeigesprache und die Stufe für die Lampenleistung an. Einzelheiten siehe S. 32 "Wenn das Startmenü angezeigt wird".

Hinweis

- Wenn ein Passwort für den Projektor in [Start-Passwort] unter [Standardeinstellungen2] festgelegt ist, wird der Bildschirm für die Passworteingabe angezeigt. Geben Sie ein Passwort ein.
- Der Startbildschirm wird kurzzeitig angezeigt und dann geschlossen. In [Start-Bildschirm] unter [Standardeinstellungen1] können Sie festlegen, dass der Startbildschirm nicht angezeigt werden soll.

Wenn das Startmenü angezeigt wird

Wenn der Projektor zum ersten Mal eingeschaltet wird, müssen Sie die Anzeigesprache und die Stufe für die Lampenleistung auswählen.

1. **Wählen Sie die Anzeigesprache aus und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].**
2. **Wählen Sie die Stufe für die Lampenleistung aus und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].**

Hinweis

- Die Anzeigesprache kann auch im Menübildschirm geändert werden. Einzelheiten siehe S. 65 "Standardeinstellungen2-Menü".
- Die Stufe der Lampenleistung kann auch mit der Fernbedienung geändert werden. Einzelheiten siehe S. 42 "Umschalten des Lampenmodus".
- Das Startmenü wird nur bei der ersten Verwendung des Projektors angezeigt. Das Startmenü wird allerdings auch nach dem Ausführen von [Alle zurücksetzen] in [Standardeinstellungen2] angezeigt.

Ein Bild projizieren

1. **Schalten Sie die an den Projektor angeschlossenen Geräte ein.**

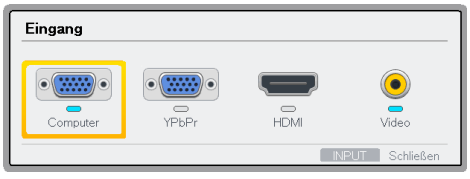
   Um das Bild eines AV-Geräts zu projizieren, drücken Sie die Wiedergabetaste am AV-Gerät.

   Um den Bildschirm eines Laptops zu projizieren, wechseln Sie den Bildausgang des Computers. Einzelheiten siehe S. 33 "Projizieren des Bildschirms eines Laptops".

   Das Eingangssignal wird automatisch erkannt und das Bild wird projiziert.

2. **Wenn ein Bild nicht automatisch projiziert wird, drücken Sie die Taste [Input].**

3. **Wählen Sie ein Eingangssignal aus und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].**



Hinweis

- Wenn [Autom. Eingabesuche] in [Standardeinstellungen 1] auf [Ein] festgelegt ist, wird die Eingabe durch Drücken der Taste [Input] auf die Eingabe geändert, die sich vom eingegebenen Bildsignal unterscheidet.
- Das in [Hintergr. w. kein Signal] unter [Standardeinstellungen1] angegebene Bild wird angezeigt, wenn das Signal verloren geht oder vom angeschlossenen Gerät kein Signal eingeht. Stellen Sie sicher, dass die Geräte eingeschaltet und ordnungsgemäß an den Projektor angeschlossen sind.
- Wenn der Projektor das Eingangssignal nicht unterstützt, wird die Meldung "Nicht unterstütztes Signal" angezeigt.
- Die Helligkeit des Bildes kann vorübergehend variieren, das sich die Lampe automatisch anpasst.

Projizieren des Bildschirms eines Laptops

Wenn Sie einen Laptop mit dem Projektor verbinden, wechseln Sie den Bildausgang des Computers.

Bei Windows-Betriebssystemen kann die Bildausgabe mit einer Funktionstaste umgeschaltet werden. Halten Sie die Taste [Fn] gedrückt und drücken Sie die Taste , die Taste oder die LCD/VGA-Funktionstaste.

Beispiele für verschiedene Computer

Computermarke	Tastenkombination
MSI	[Fn] + [F2]
Everex, MITSUBISHI, NEC, Panasonic, SOTEC	[Fn] + [F3]
Gateway, HP	[Fn] + [F4]
acer, SHARP, SOTEC, TOSHIBA	[Fn] + [F5]
HITACHI, IBM, lenovo, SONY	[Fn] + [F7]
ASUS, DELL, EPSON, HITACHI	[Fn] + [F8]
FUJITSU	[Fn] + [F10]

Hinweis

- Abhängig vom Computer wird das Bild möglicherweise nicht richtig projiziert, wenn es auf dem LCD-Display des Computers angezeigt wird, während es vom Projektor auf den Bildschirm projiziert wird. Schalten Sie das LCD-Display des Computers in diesem Fall aus. Einzelheiten zum Umschalten der Anzeige finden Sie in dem mit dem Computer gelieferten Handbuch.

Ausschalten des Projektors

Wichtig

- **Ziehen Sie das Netzkabel heraus, wenn der Projektor für einen längeren Zeitraum nicht verwendet wird.**
- **Warten Sie nach dem Ausstecken des Netzkabels mindestens eine Sekunde, bevor Sie das Kabel wieder einstecken. Andernfalls kann es zu einer Fehlfunktion kommen.**

1. **Betätigen Sie die Taste [Power].**

   Der Bestätigungsbildschirm wird angezeigt.

2. **Betätigen Sie die Taste [Power].**

   Der Projektor piept und wechselt in den Standby-Modus.

3. **Stecken Sie das Netzkabel aus.**

Hinweis

- Warten Sie nach Ausschalten der Lampe ca. fünf Minuten, damit die Lampe abkühlen kann, bevor Sie die Lampe wieder einschalten. Die Lampe leuchtet möglicherweise nicht, wenn sie sehr heiß ist.
- Der Projektor schaltet sich aus, wenn das Netzkabel ausgesteckt wird.
- Sie können die Energiespareinstellungen im Standby-Modus in den [Energiespareinstellungen] festlegen. Einzelheiten siehe S. 61 "Energiespareinstellungen-Menü".

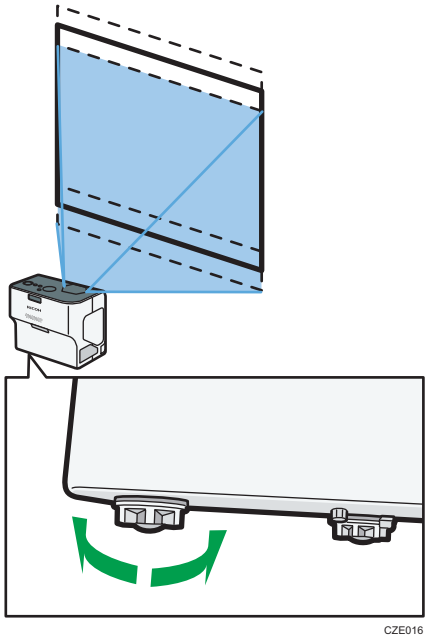
Einstellen des projizierten Bildes

Einstellung des Projektionswinkels

Wenn die Höhe des projizierten Bildes nicht auf den Bildschirm passt, können Sie den Projektionswinkel mit den einstellbaren Füßen anpassen.

1. **Heben Sie den Projektor an.**
2. **Passen Sie die Länge der einstellbaren Füße an.**

   Passen Sie die Höhe des rechten und des linken anpassbaren Standfußes so an, dass der Projektor gerade steht. Wenn der Projektor zu sehr nach einer Seite geneigt steht, tritt ein Fehler auf und der Projektor kann nicht bedient werden.



CZE016

Hinweis

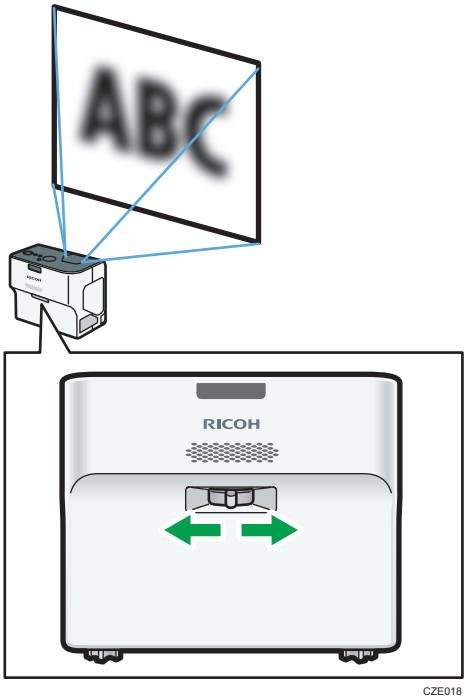
- Sie müssen den Projektionswinkel mit den einstellbaren Füßen nicht anpassen, wenn der Projektor an einer Wand oder Decke installiert ist.
- Der Projektor führt automatisch die Trapezkorrektur gemäß des Projektionswinkels für das projizierte Bild durch. Wenn für [Auto. Trapezkorrektur] in [Anzeige/Sound-Einstellungen] die Option [Aus] festgelegt ist, müssen Sie die Trapezkorrektur manuell durchführen. Einzelheiten siehe S. 36 "Anpassen der Trapezverzerrung".

Anpassen des Fokus

Stellen Sie die Bildschärfe des projizierten Bildes ein.

1. **Bewegen Sie die Fokus-Taste, um den Fokus anzupassen.**

   Das Format des projizierten Bilds ändert sich etwas, wenn der Fokusring gedreht wird.



CZE018

Anpassen der Trapezverzerrung

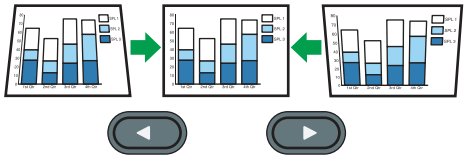
Wenn der Projektor schräg platziert ist, wird das projizierte Bild verzerrt. Dies wird als Trapezverzerrung bezeichnet.

Wenn für [Autom. Trapezkorrektur] in [Anzeige/Sound-Einstellungen] die Option [Ein] festgelegt ist, passt der Projektor die Trapezverzerrung für das projizierte Bild für den Projektionswinkel entsprechend an. Wenn diese Einstellung als [Aus] festgelegt ist, führen Sie die Anpassung der Trapezverzerrung folgendermaßen durch.

1. **Drücken Sie die [Keystone]-Taste.**

   Die Werteleiste wird unten auf dem Bildschirm angezeigt.

2. **Passen Sie die Trapezverzerrung mit den Tasten [◀] und [▶] an.**



CUD004

Drücken Sie die [◀]-Taste, um die untere Breite des projizierten Bildes zu verkleinern. Drücken Sie die [▶]-Taste, um die obere Breite des projizierten Bildes zu verkleinern.

Hinweis

- Abhängig vom Grad der Trapezkorrektur und vom Typ des Bildes können einige Daten verloren gehen oder die Bildqualität verschlechtert werden.
- Wenn [Auto. Trapezkorrektur] auf [Ein] gesetzt ist, können Sie die Trapezkorrektur dennoch manuell vornehmen. Wenn Sie allerdings den Winkel des Projektors ändern, wird sie automatisch erneut durchgeführt.
- Die Stufe der Trapezkorrektur bleibt auch bei ausgeschaltetem Projektor registriert. Wenn der Projektor und der Bildschirm fest installiert sind, wird empfohlen, [Auto. Trapezkorrektur] auf [Aus] zu setzen.
- Sie können die Trapezverzerrung auch mit den Tasten [◀] und [▶] am Bedienfeld anpassen.

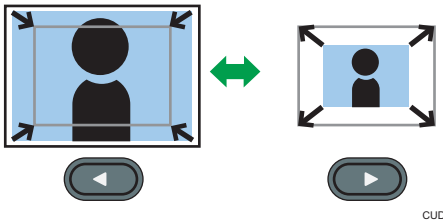
Verkleinern des projizierten Bildes

Reduzieren Sie die Größe des projizierten Bilds mit der Taste [Zoom], wenn dieses größer als der Bildschirm ist. Mit der digitalen Zoom-Funktion kann das Bild um 80 bis 100 % verkleinert werden.

1. **Drücken Sie die [Zoom]-Taste.**

Die Werteleiste wird unten auf dem Bildschirm angezeigt.

2. **Passen Sie die Größe des projizierten Bilds mit den Tasten [◀] und [▶] an.**



CUD046

Drücken Sie die [◀]-Taste, um das projizierte Bild zu verkleinern. Drücken Sie die [▶]-Taste, um das projizierte Bild zu vergrößern. Das Bild wird vergrößert, bis es die Originalgröße erreicht.

Hinweis

- Das Bild kann in manchen Fällen gestört werden, während es verkleinert wird.

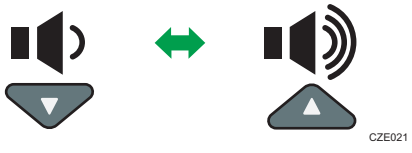
Bedienvorgänge beim Projizieren von Bildern

Einstellung der Lautsprecher-Lautstärke

1. **Drücken Sie die [Volume]-Taste.**

Die Werteleiste wird unten auf dem Bildschirm angezeigt.

2. **Passen Sie die Lautstärke mit den Tasten [▲] und [▼] an.**



Drücken Sie die [▼]-Taste, um die Lautstärke zu verringern. Drücken Sie die [▲]-Taste, um die Lautstärke zu erhöhen.

Hinweis

- Sie können die Lautstärke des Lautsprechers auch mit den Tasten [▲] und [▼] am Bedienfeld anpassen.

Soundqualität ändern

Sie können die Soundqualität für die Wiedergabe von Audio auswählen.

1. **Drücken Sie die [Sound]-Taste.**

Der Auswahlbildschirm für Soundqualität wird unten am Bildschirm angezeigt.

2. **Wählen Sie die Soundqualität mit den Tasten [◀] und [▶] aus.**
   - Standard ( ): Dialog und Musik werden vorsichtig ausbalanciert
   - Erzählung ( ): Dieser Modus ist für das Anhören eines Dialogs geeignet
   - Musik ( ): Dieser Modus ist für das Anhören von Musik geeignet

Hinweis

- Diese Funktion ist nur für den integrierten Lautsprecher am Projektor gültig. Wenn Sie einen externen Lautsprecher verwenden, können Sie die Soundqualität mit dieser Funktion nicht ändern.

- Der Bildschirm Soundqualität erscheint auch, wenn Sie die Taste [▲] oder [▼] am Bedienfeld oder die Taste [Volume] auf der Fernbedienung drücken.

Vergrößern des Bildes

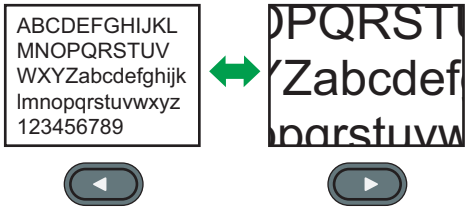
Vergrößert das Bild und zeigt einen Teil davon an. Sie können das Bild im Bereich zwischen 100 bis 200 % vergrößern.

Aufgrund der digitalen Verarbeitung wird das vergrößerte Bild körnig.

1. **Drücken Sie die [Magnify]-Taste.**

   Die Werteleiste wird unten auf dem Bildschirm angezeigt.

2. **Passen Sie das Bildverhältnis mit den Tasten [◄] und [►] an.**

   Drücken Sie die [◄]-Taste, um das Bildverhältnis zu verringern. Drücken Sie die [►]-Taste, um das Bildverhältnis zu erhöhen.

3. **Betätigen Sie die Taste [Enter].**
4. **Sie können das Bild mit den Tasten [▲], [▼], [◄] und [►] verschieben.**

   Um das Bildverhältnis zu ändern, drücken Sie die [Enter]-Taste und wiederholen Sie Schritt 2.

5. **Um die Funktion zu abzubrechen, drücken Sie die [Magnify]-Taste erneut.**

Hinweis

- Die Vergrößerungs-Funktion wird automatisch abgebrochen, wenn ein Vorgang ausgeführt wird.

Vorübergehendes Anhalten des Bildes und Ausschalten des Tons

Hält das Bild vorübergehend an und schaltet den Ton stumm.

Dies ist nützlich, wenn Sie Bilder von einem anderen Projektor oder einem Overhead-Projektor projizieren.

1. **Betätigen Sie die Taste [AV Mute].**

   AV Mute

   Das Bild wird ausgeblendet und der Ton stummgeschaltet.

2. **Betätigen Sie die Taste [AV Mute] erneut, um diese Funktion abzubrechen.**

Hinweis

- Ein Symbol ( ) wird am Bildschirm angezeigt, wenn AV-Mute verwendet wird.
- Die AV-Mute-Funktion wird automatisch abgebrochen, wenn ein Vorgang ausgeführt wird.
- Sie können auch die Taste [AV Mute] auf dem Bedienfeld des Projektors verwenden.

Einfrieren des Bildes

Friert das Video oder das bewegte Bild an, das projiziert wird.

1. **Betätigen Sie die Taste [Freeze].**

   Freeze

   Das Bild wird eingefroren.

2. **Drücken Sie die Taste [Freeze] erneut, um das Bild wieder freizugeben.**

Hinweis

- Ein Symbol ( ) wird am Bildschirm angezeigt, wenn Einfrieren benutzt wird.
- Die Einfrieren-Funktion wird automatisch abgebrochen, wenn ein Vorgang ausgeführt wird.
- Die Einfrieren-Funktion dient zum Einfrieren des auf den Bildschirm projizierten Bildes. Um das Video des angeschlossenen Geräts zu pausieren, verwenden Sie die Pause-Funktion des angeschlossenen Geräts.

Umschalten des Lampenmodus

Sie können den Lampenmodus umschalten. Um Energie zu sparen, wählen Sie den Eco-Modus. Um Bilder aufzuhellen, wählen Sie den Standardmodus.

1. **Betätigen Sie die Taste [Eco].**

   Der Modus ändert sich jedesmal, wenn die Taste gedrückt wird.

Hinweis

- Sie können die Lampeneinstellungen auch in den [Energiespareinstellungen] ändern. Einzelheiten siehe S. 61 "Energiespareinstellungen-Menü".
- Das Bild kann je nach Eigenschaften der Lampe flackern, wenn Sie den Eco-Modus auswählen. In diesem Falle wählen Sie den Standard-Modus.

Verwenden des Präsentationszeitgebers

Zeigt den Zeitgeber auf dem Projektionsbildschirm an. Diese Funktion ist für die Zeiteinhaltung während einer Präsentation nützlich.

1. **Drücken Sie die [Timer]-Taste.**

2. **Legen Sie mit den Zahlentasten einen Zeitraum von 1 bis 99 Minuten fest.**

   Sie können den Zeitraum auch mit den Tasten [▲] und [▼] festlegen.

3. **Wählen Sie [Start (Klei. Form.)] oder [Start Start (Groß. Form.)] aus und drücken Sie die [Enter]-Taste.**

   Es sind zwei Zeitgebertypen verfügbar.

   - Klein: In der unteren rechten Ecke des Projektionsbildschirms wird ein kleiner Zeitgeber angezeigt.
   - Groß: In der Mitte des Projektionsbildschirms wird ein großer Zeitgeber angezeigt.

   Um den Countdown anzuhalten, drücken Sie die Taste [Timer] und wählen Sie dann [OK] auf dem Bestätigungsbildschirm.

   Nachdem der Countdown beendet ist, wird eine Meldung angezeigt und der Projektor gibt einen Signalton aus.

Hinweis

- Wenn für [Piepton] in [Standardeinstellungen1] die Option [Aus] festgelegt ist, gibt der Projektor keinen Piepton aus.

3. Nützliche Funktionen

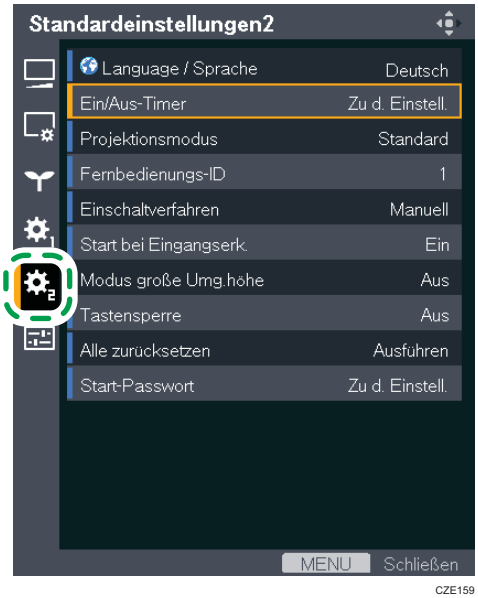
In diesem Kapitel werden die nützlichen Funktionen des Projektors beschrieben.

Ein Bild zu einem festgesetzten Zeitpunkt projizieren

Mit der Funktion Ein/Aus-Timer können Sie den Projektor so einstellen, dass er Bilder zu einem festgesetzten Zeitpunkt projiziert.

In diesem Abschnitt wird erklärt, wie Sie den Projektor so einstellen, dass er Bilder beispielsweise automatisch jeden Sonntag von 9:00 bis 18:00 projiziert.

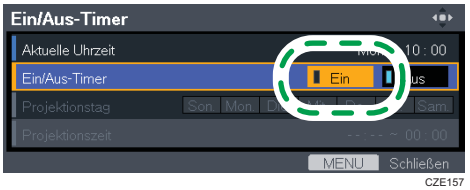
1. **Betätigen Sie die Taste [Menu].**
2. **Wählen Sie [Standardeinstellungen2] aus und betätigen Sie anschließend die Taste [▶].**



CZE159

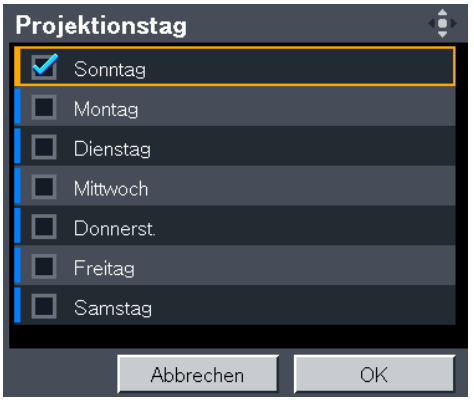
3. **Wählen Sie [Ein/Aus-Timer] und drücken Sie dann die Taste [Enter].**
4. **Wenn [Aktuelle Uhrzeit] nicht festgelegt ist, legen Sie die aktuelle Zeit und den Wochentag fest.**
5. **Wählen Sie [Ein/Aus-Timer] und drücken Sie dann die Taste [Enter].**

6. **Wählen Sie [Ein] und drücken Sie dann die Taste [Enter].**



CZE157

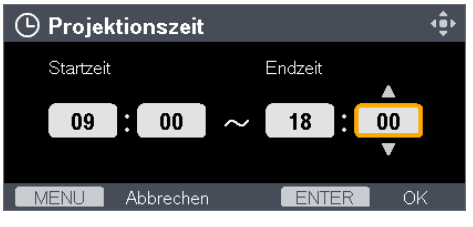
7. **Wählen Sie [Projektionstag] und drücken Sie dann die Taste [Enter].**
8. **Wählen Sie einen Tag zum Projizieren von Bildern (in diesem Beispiel Sonntag) und drücken Sie dann die Taste [Enter].**



9. **Wählen Sie [OK] und drücken Sie dann die Taste [Enter].**
10. **Wählen Sie [Projektionszeit] und drücken Sie dann die Taste [Enter].**
11. **Legen Sie mit den Zifferntasten die Startzeit (zum Beispiel: 9:00) fest.**

    Sie können die Startzeit auch mit den Tasten [▲] und [▼] festlegen.
12. **Legen Sie mit den Zifferntasten die Endzeit (zum Beispiel: 18:00) fest.**

    Sie können die Endzeit auch mit den Tasten [▲] und [▼] festlegen.



13. **Betätigen Sie die Taste [Enter].**
14. **Drücken Sie zweimal die Taste [Menu] und schließen Sie den Menübildschirm.**
15. **Betätigen Sie die Taste [Power].**

Der Bestätigungsbildschirm wird angezeigt.

16. **Betätigen Sie die Taste [Power].**

    Der Projektor piept und wechselt in den Standby-Modus.

Hinweis

- Ziehen Sie das Netzkabel nicht ab, wenn Sie die Funktion Ein/Aus-Timer verwenden. Der Projektor kann mit abgezogenem Netzkabel nicht gestartet werden.

Soundqualität festlegen

Sie können eine Soundqualitätseinstellung für den integrierten Lautsprecher auswählen, der für den abgespielten Audiotyp gültig ist. Dies vereinfacht das Anhören der abgespielten Audiodatei.

Soundqualität für eine Präsentation einstellen

Wenn für die Soundqualität [Erzählung] festgelegt ist, werden die Dialoge vom Projektor klar wiedergegeben. Dieser Modus ist nützlich, wenn Sie beispielsweise eine Präsentation unter Verwendung des am Projektor angeschlossenen Mikrofons vorführen.

1. **Drücken Sie die [Sound]-Taste.**

   Der Auswahlbildschirm für Soundqualität wird unten am Bildschirm angezeigt.
2. **Wählen Sie [Erzählung] ( ) mit den Tasten [◀] und [▶].**

Soundqualität für Musikwiedergabe einstellen

Wenn für die Soundqualität [Musik] festgelegt ist, spielt der Projektor Musik dynamisch ab. Dieser Modus ist beispielsweise für Musikvideos nützlich. Dieser Modus ist auch nützlich, wenn Sie ein Schaufenster mit Video und Musik dekorieren möchten.

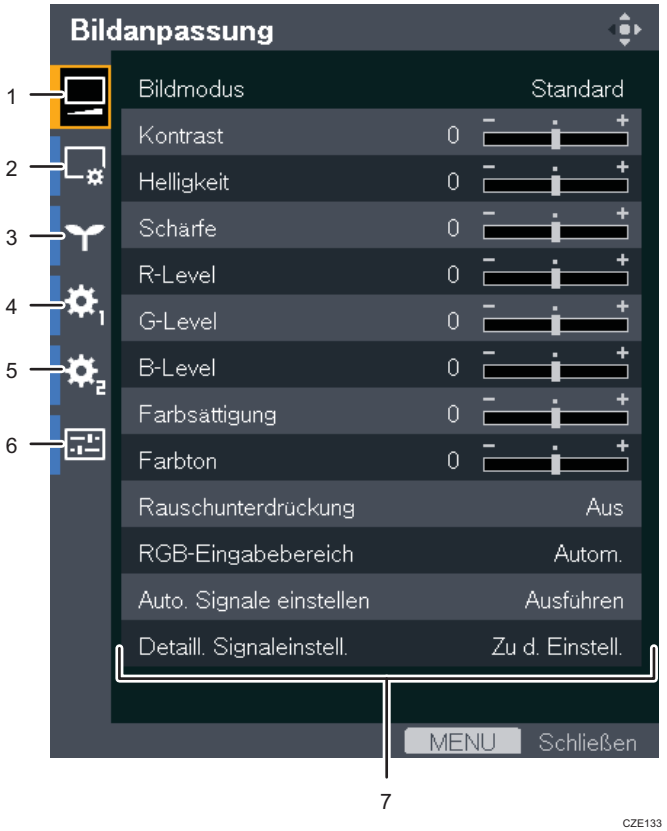
1. **Drücken Sie die [Sound]-Taste.**

   Der Auswahlbildschirm für Soundqualität wird unten am Bildschirm angezeigt.
2. **Wählen Sie [Musik] ( ) mit den Tasten [◀] und [▶].**

4. Ändern der Projektoreinstellungen

In diesem Kapitel werden die Einstellungen auf dem Menübildschirm sowie die Vorgehensweise beim Ändern der Einstellungen erläutert.

Anzeige des Menübildschirms



1. **Menüregisterkarte Bildanpassung**

   Passen Sie die Einstellungen für das projizierte Bild an, beispielsweise den Kontrast und die Helligkeit.

   Die Menüeinstellungen der Bildanpassung finden Sie auf S. 54 "Menü Bildanpassung".

2. **Menüregisterkarte Anzeige-/Sound-Einstellungen**

   Legt die Einstellungen für Bildanzeige und Sound fest, wie z.B. automatische Trapezkorrektur und Soundqualität.

   Die Menüeinstellungen der Anzeige-/Sound-Einstellungen finden Sie auf S. 58 "Anzeige-/Sound-Einstellungen-Menü".

3. **Energiespareinstellungen-Registerkarte**

   Legt die Energiespareinstellungen fest.

Für weitere Informationen zum Menü Energiespareinstellungen siehe S. 61 "Energiespareinstellungen-Menü".

4. **Standardeinstellungen 1-Registerkarte**

   Legt beispielsweise die Einstellungen für den Signalton und das Anwenderlogo fest.

   Für weitere Informationen zum Menü Standardeinstellungen 1 siehe S. 63 "Standardeinstellungen1-Menü".

5. **Standardeinstellungen2-Registerkarte**

   Legt beispielsweise die Einstellungen für die Anzeigesprache und das Start-Passwort fest.

   Für weitere Informationen zum Menü Standardeinstellungen2 siehe S. 65 "Standardeinstellungen2-Menü".

6. **Registerkarte Statusanzeige**

   Hier können Sie Informationen wie Eingangssignale und Lampenverwendungszeit usw. anzeigen.

   Die anzeigbaren Elemente finden Sie auf S. 68 "Statusanzeige".

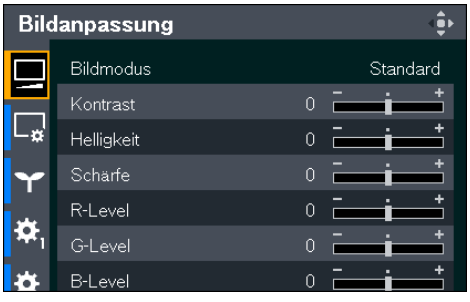
7. **Einstellungen**

   Die Einstellungen und Informationen für jedes Menü können angezeigt werden.

Ändern der Einstellungen

1. **Betätigen Sie die Taste [Menu].**

2. **Wählen Sie die Menüregisterkarte mit den Tasten [▲] und [▼].**

   Wenn Sie die Registerkarte Statusanzeige auswählen, können Sie die Informationen in diesem Schritt bestätigen.

3. **Drücken Sie die Taste [▶].**
4. **Wählen Sie das zu ändernde Element mit den Tasten [▲] und [▼].**
5. **Betätigen Sie die Taste [Enter].**

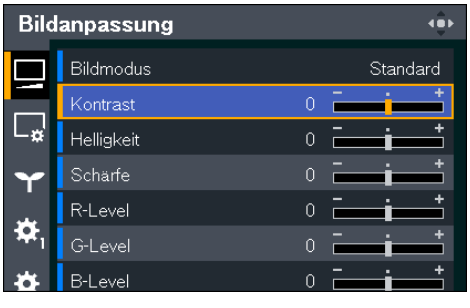
   Wenn [Zu d. Einstell.] rechts angezeigt wird, verfügt das Element über ein Untermenü. Wählen Sie ein Element im Untermenü aus und drücken Sie die [Enter]-Taste.

   Wenn [Ausführen] rechts neben dem gewählten Element angezeigt wird, wird die Funktion in diesem Schritt ausgeführt.

6. **Ändern Sie die Einstellungen.**

   - Anpassen von Werten mit der Werteleiste

     Ändern Sie mit den Tasten [◀] und [▶] den Wert und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].

   - Auswahl des Wertes aus einer Liste

Ändern Sie mit den Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] den Wert und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].

- Eingabe von Ziffern

  Geben Sie Ziffern über die Zifferntasten auf der Fernbedienung ein.

7. **Wenn ein Bestätigungsbildschirm erscheint, wählen Sie [OK] und drücken dann die Taste [Enter].**
8. **Betätigen Sie die Taste [Menu].**

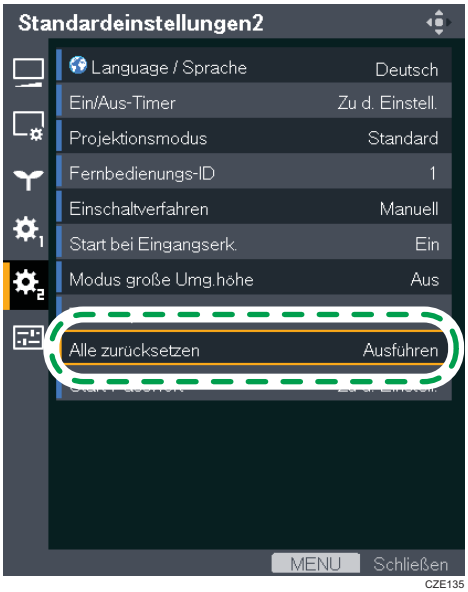
Hinweis

- Der Menübildschirm wird dreißig Sekunden nach der letzten Bedienung automatisch geschlossen. Die Änderungen an den Einstellungen werden automatisch übernommen, wenn Sie den Menübildschirm schließen. Es ist nicht erforderlich, die Taste [Enter] zu betätigen.

Zurücksetzen aller Einstellungen auf ihre Standardwerte

1. **Betätigen Sie die Taste [Menu].**

2. **Wählen Sie [Standardeinstellungen2] aus und betätigen Sie anschließend die Taste [▶].**
3. **Wählen Sie [Alle zurücksetzen] und drücken Sie dann die Taste [Enter].**



CZE135

4. **Wählen Sie im Bestätigungsbildschirm [OK] aus und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].**

Hinweis

- Das Startmenü wird nach dem Ausführen von [Alle zurücksetzen] angezeigt. Einzelheiten zum Startmenü finden Sie auf S. 32 "Wenn das Startmenü angezeigt wird".
- Die folgenden Einstellungen können mit dieser Funktion nicht zurückgesetzt werden:
  - [Anwenderlogo] in [Standardeinstellungen1]

    Wählen Sie [Logo zurücksetzen] in den [Standardeinstellungen 1] aus, um das registrierte Anwenderlogo zurückzusetzen.
  - [Aktuelle Zeit] und [Start-Passwort] in [Standardeinstellungen 2]

    Wenden Sie sich an Ihren Kundendienstvertreter, um die registrierten Passwörter zurückzusetzen.

Menü Bildanpassung

Element	Standardvorgabe
Bildmodus Wählen Sie den Bildmodus aus. Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn Sie [Ein] in [3D-Projektion] unter [Anzeige-/Sound-Einstellungen] auswählen. • Hell Bei diesem Bildmodus ist die Projektion an hellen Orten besser sichtbar. • Standard Dies ist der Standardbildmodus. • Foto In diesem Modus erscheinen Fotos natürlicher. • Video Video ist in diesem Modus reibungsloser. • DICOM-Sim.modus In diesem Modus werden die Bilder angepasst, um das DICOM-Format zu simulieren. DICOM ist ein globaler Standard zum Speichern und Übertragen von medizinischen Bildern. DICOM wird für Computertomographie (CT), Magnetresonanzbildgebung (MRI) und Endoskopbilder verwendet. Da dieser Modus jedoch nur diese Formate simuliert, kann das Bild anders als das ursprüngliche DICOM-Format projiziert werden. Verwenden Sie diesen Modus nur für Ausbildungszwecke. Der Modus sollte nicht für tatsächliche Diagnosen verwendet werden.	**Standard**
Kontrast Passen Sie den Bildkontrast an. Je höher der Wert, desto stärker der Bildkontrast.	0
Helligkeit Passen Sie die Bildhelligkeit an. Je höher der Wert, desto heller das Bild.	0
Schärfe Passen Sie die Schärfe des Bildes an. Je höher der Wert, desto schärfer das Bild.	0

Element	Standardvorgabe
R-Level Passen Sie die Rot-Stufe im Bild an. Je höher der Wert eingestellt ist, desto stärker wird der Rotton im Bild.	0
G-Level Passen Sie die Grün-Stufe im Bild an. Je höher der Wert eingestellt ist, desto stärker wird der Grünton im Bild.	0
B-Level Passen Sie die Blau-Stufe im Bild an. Je höher der Wert eingestellt ist, desto stärker wird der Blauton im Bild.	0
Farbsättigung Passen Sie die Farbsättigung des Bildes an. Je höher der Wert, desto kräftiger das Bild. Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [YPbPr] oder [Video] als Eingangssignal auswählen.	0
Farbton Passen Sie den Farbton des Bildes an. Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [YPbPr], [HDMI] (Y/Pb/Pr-Signale) oder [Video] als Eingangssignal auswählen.	0
Rauschunterdrückung Legen Sie fest, ob die Funktion zur Reduzierung von Y/Pb/Pr (480i/576i) oder des Videosignalrauschens verwendet werden soll. Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [YPbPr] (480i/576i) oder [Video] als Eingangssignal auswählen.	Aus

Element	Standardvorgabe
RGB-Eingabebereich Wählen Sie den RGB-Eingabebereich aus. Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [HDMI] (RGB-Signale) als Eingangssignal auswählen. • Autom. Der Projektor wechsen den RGB-Eingangsbereich entsprechend der Einstellungen des angeschlossenen Geräts. • Standard Wählen Sie diesen Modus aus, wenn die Farbe Schwarz im Bild hell ist. • Voll Wählen Sie diesen Modus aus, wenn die dunklen Bereiche im Bild zu dunkel sind.	Autom.
Auto. Signale einstellen Passt die Elemente in [Detaill. Signaleinstell.] automatisch an. Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.	-
Detaill. Signaleinstell. > Phase Passen Sie dies an, um Bildflackern zu beseitigen. Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.	0 bis 31*1
Detaill. Signaleinstell. > Frequenz Anpassung zur Beseitigung von Moiré-Mustern und Flackern, wenn Bilder mit schmalen vertikalen Streifen projiziert werden. Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.	0
Detaill. Signaleinstell. > Horizontale Position Passen Sie die horizontale Position des Bildes an. Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.	0

Element	Standardvorgabe
Detaill. Signaleinstell. > Vertikale Position Passen Sie die vertikale Position des Bildes an. Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.	0
Detaill. Signaleinstell. > Klemmpuls 1 Passen Sie die Klemmpulsposition an. Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.	0 bis 255*1
Detaill. Signaleinstell. > Klemmpuls 2 Passen Sie die Klemmpulsbreite an. Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.	0 bis 255*1

*1 Der Standardwert von [Phase], [Klemmpuls 1] und [Klemmpuls 2] variiert, da der Projektor diese Einstellungen basierend auf dem Eingangssignal automatisch anpasst.

Anzeige-/Sound-Einstellungen-Menü

Element	Standardvorgabe
Auto. Trapezkorrektur Legen Sie fest, ob die Trapezkorrektur automatisch abhängig vom Winkel der Projektorposition ausgeführt werden soll.	**Ein**
Trapezkorrektur Trapezverzerrung korrigieren. Um die Breite des projizierten Bildes unten zu verkleinern, verringern Sie den Wert. Um die Breite des projizierten Bildes oben zu verkleinern, erhöhen Sie den Wert.	0
Zoom Reduzieren Sie die Bildgröße, wenn das projizierte Bild größer als der Bildschirm ist. Mit der digitalen Zoom-Funktion kann das Bild um 80 bis 100 % verkleinert werden.	100 %
Ansicht Wählen Sie das Seitenverhältnis des Bildes aus. • Normal Anzeige im Vollbildmodus ohne Änderung des Seitenverhältnisses des Eingangssignals. • 16:9 Anzeige im Seitenverhältnis 16:9 (1.280 × 720 Auflösung). • Voll Anzeige mit der Auflösung 1.280 × 800. • Nativ Anzeige des Bildes ohne Änderung der Auflösung des Eingangssignals. Diese Einstellung ist verfügbar, wenn Sie [Computer] oder [HDMI] (RGB-Signale) als ein Eingangssignal auswählen. • Zoom Anzeige der Bildbreite als Breite des Projektionsbildschirms bei Erhaltung des Seitenverhältnisses des Eingangssignals.	**Normal**

Element	Standardvorgabe
Anzeigeposition Verschieben Sie das Bild, wenn das projizierte Bild kleiner oder größer als der Projektionsbildschirm ist. Sie können das Bild mit den Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] verschieben.	-
Wandfarbenmodus Wählen Sie den Farbton gemäß der Projektionsoberfläche aus, wenn das Bild auf eine andere Oberfläche als einen Bildschirm projiziert wird. • Aus • Weißwandtafel • Beige • Grau • Wandtafel (Grün)	**Aus**
3D-Projektion > 3D-Projektion Legen Sie fest, ob die 3D-Projektion verwendet werden soll. Das Bild ist etwas dunkler, wenn dies auf [Ein] gestellt ist.	**Aus**
3D-Projektion > L/R vertauschen Legen Sie fest, ob die linke und die rechte Seite in einem 3D-Bild vertauscht werden sollen. • Normal • Vertau.	**Normal**
3D-Projektion > 3D-Format Wählen Sie ein 3D-Format aus. Wählen Sie [Autom.] aus, wenn die 3D-Signale über HDMI eingehen. Wenn das Bild auch bei Auswahl von [Autom.] nicht in 3D projiziert wird, ändern Sie die Einstellung entsprechend des 3D-Formats des eingehenden Signals. • Autom. • Frame Sequential • Side-by-Side • Top-and-Bottom • Frame Packing	**Autom.**

Element	Standardvorgabe
Untertitel Der Projektor unterstützt die Anzeige von Untertiteln unten auf dem Bild. Dies gilt gemäß den Vorschriften der US Federal Communications Commission (FCC). Wählen Sie [Untertitel 1] bis [Untertitel 4], um die Dialoge und Kommentare von Fernsehprogrammen und Videos mit Untertiteln anzuzeigen. Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Video] als Eingangssignal auswählen. • Aus • Untertitel 1 • Untertitel 2 • Untertitel 3 • Untertitel 4	**Aus**
Soundqualität Wählen Sie die Soundqualität für die Audiowiedergabe. Diese Funktion ist nur für den integrierten Lautsprecher am Projektor gültig. Wenn Sie einen externen Lautsprecher verwenden, können Sie die Soundqualität mit dieser Funktion nicht ändern. • Standard Dialog und Musik werden sorgfältig ausgewogen. • Erzählung Dieser Modus ist zum Anhören von Dialog geeignet. • Musik Dieser Modus ist zum Anhören von Musik geeignet.	**Standard**

Energiespareinstellungen-Menü

Element	Standardvorgabe
Lampenleistung Wählen Sie die Stufe der Lampenleistung aus. Um Energie zu sparen, wählen Sie den Eco-Modus. Um Bilder aufzuhellen, wählen Sie den Standardmodus. Die Lampenleistung wird unabhängig von dieser Einstellung auf Standardmodus umgeschaltet, wenn [DICOM Sim.modus] oder [3D-Projektion] aktiviert ist. • Eco • Stndrd.	**Stnd.**
Lamp.leist. w. kein Sign. Legen Sie fest, ob der Energieverbrauch der Lampe verringert wird, wenn kein Eingangssignal vorhanden ist. Wenn Sie [Eco] auswählen, verringert der Projektor den Energieverbrauch der Lampe 30 Sekunden nach dem letzten Eingangssignal. • Eco • Stndrd.	**Eco**
Eco Bild Legen Sie fest, ob der Energieverbrauch der Lampe automatisch abhängig von der Bildhelligkeit geändert wird. Diese Funktion funktioniert nicht, wenn [DICOM-Sim.modus] oder [3D-Projektion] aktiviert ist.	**Ein**
Strom aus w. kein Signal Wählen Sie die Zeitdauer zwischen dem letzten Eingangssignal und der Aktivierung des Standby-Modus aus. • Aus • 5 Min. • 10 Min. • 20 Min. • 30 Min.	**20 Min.**

Element	Standardvorgabe
Strom bei Standby Legen Sie fest, ob im Standby Energie gespart werden soll. • Eco Sie können im Standby Energie sparen, aber die Startzeit ist langsamer. • Schn E. Sie können den Projektor schnell einschalten, aber der Energieverbrauch im Standby ist höher.	**Eco**

Hinweis

- Das Bild flimmert möglicherweise, abhängig von den Eigenschaften der Lampe, wenn die Lampenleistung von den Lampeneinstellungen reduziert wird. Legen Sie in diesem Fall die Lampeneinstellungen folgendermaßen fest:
  - Lampenleistung: Stndrd.
  - Lamp.leist. w. kein Sign.: Stndrd.
  - Eco Bild: Aus

Standardeinstellungen1-Menü

Element	Standardvorgabe
Autom. Eingangssuche Legen Sie fest, ob zu einem anderen Eingangssignal umgeschaltet werden soll, das der Projektor beim Drücken der Taste [Input] erkennt.	**Ein**
Piepton Legen Sie fest, ob Pieptöne bei der Verwendung ausgegeben werden sollen.	**Ein**
Hintergr. w. kein Signal Wählen Sie das anzuzeigende Bild aus, wenn kein Eingangssignal vorliegt. • Logo • Blau • Kein(e)	**Logo**
Anleitungen anzeigen Legen Sie fest, ob Anleitungen für die Bedienung des Projektors angezeigt werden.	**Ein**
Start-Bildschirm Legen Sie fest, ob der Start-Bildschirm angezeigt werden soll, wenn der Projektor eingeschaltet wird.	**Ein**
Anwenderlogo > Logo registrieren Registrieren Sie ein Anwenderlogo. Projizieren Sie das als Anwenderlogo zu registrierende Bild und führen Sie dann diese Funktion aus. Anwenderlogos können im Start-Bildschirm oder als Hintergrund angezeigt werden, wenn keine Eingangssignale vorliegen. Sie können ein Bild mit einer Auflösung von bis zu 1.280 × 800 Pixel registrieren. Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer] oder [HDMI] (RGB-Signale) als ein Eingangssignal auswählen.	-
Anwenderlogo > Logo überprüfen Zeigen Sie das registrierte Anwenderlogo an.	-

Element	Standardvorgabe
Anwenderlogo > Logo zurücksetzen Löschen Sie das registrierte Anwenderlogo.	-

Standardeinstellungen2-Menü

Element	Standardvorgabe
Sprache/Language Wählen Sie die Anzeigesprache aus. Die folgenden Sprachen sind verfügbar: Englisch, Japanisch, Spanisch, Russisch, Französisch, Portugiesisch, Deutsch, Italienisch, Niederländisch, Polnisch, Tschechisch, Schwedisch, Finnisch, Ungarisch, Norwegisch, Dänisch, Rumänisch, Griechisch, Türkisch, Arabisch, Thai, Indonesisch, Chinesisch (vereinfacht), Chinesisch Chinese (traditionell), Koreanisch.	**Englisch**
Ein/Aus-Timer > Aktuelle Uhrzeit Legen Sie die aktuelle Zeit und den Wochentag fest.	**Son.0:00**
Ein/Aus-Timer > Ein/Aus-Timer Legen Sie fest, ob die Ein/Aus-Timer-Funktion aktiviert ist oder nicht. Wenn Sie diese Funktion aktivieren, startet der Projektor die Projektion automatisch und schaltet zum festgelegten Zeitpunkt ab. Wenn Sie [Ein] auswählen, legen Sie [Projektionstag] und [Projektionszeit] fest, um diese Funktion zu aktivieren.	**Aus**
Ein/Aus-Timer > Projektionstag Wählen Sie einen Wochentag zum Starten der Projektion mit der Ein/Aus-Timer-Funktion aus.	(Nicht programmiert)
Ein/Aus-Timer > Projektionszeit Legen Sie den Startzeitpunkt und das Projektionsende mit der Ein/Aus-Timer-Funktion fest. Ein Intervall von mindestens zehn Minuten ist zwischen der Start- und Endzeit erforderlich.	(Nicht programmiert)

Element	Standardvorgabe
Projektionsmodus Wählen Sie die Projektionsmethode der Projektorposition gemäß aus. • Standard Wählen Sie diesen Modus aus, wenn der Projektor vor einem Bildschirm positioniert wird. • Hinten Wählen Sie diesen Modus aus, wenn der Projektor hinter einem Bildschirm positioniert wird. • Decke Wählen Sie diesen Modus aus, wenn der Projektor an der Decke vor einem Bildschirm angebracht wird. • Decke hinten Wählen Sie diesen Modus aus, wenn der Projektor an der Decke hinter einem Bildschirm angebracht wird.	**Standard**
Fernbedienungs-ID Wählen Sie die Fernbedienungs-ID des Projektors aus. Legen Sie die ID für alle Projektoren fest, wenn für mehrere Projektoren eine Fernbedienung verwendet wird. • 1 • 2 • 3 • 4	1
Einschaltverfahren Wählen Sie die Startmethode für den Projektor aus. • Manuell Schalten Sie den Projektor ein, wenn die Taste [Power] betätigt wird. • Auto. Schaltet den Projektor automatisch ein, wenn das Netzkabel angeschlossen wird.	**Manuell**
Start bei Eingangserk. Legen Sie fest, ob die Projektion bei Eingang der Bildsignale im Standby automatisch gestartet wird.	**Ein**

Element	Standardvorgabe
Modus große Umg.höhe Wenn Sie dies auf [Ein] setzen, ist die Anzahl der Lüfterumdrehungen hoch. Die Luft ist in hohen Umgebungen dünner, sodass die Abkühleffizienz des Projektors reduziert wird. Wählen Sie [Ein] aus, wenn Sie den Projektor in einer Höhe von mehr als 1.500 Meter (4.921 Fuß) verwenden. Wählen Sie [Ein] nicht aus, wenn die Höhe weniger als 1.500 Meter (4.921 Fuß) beträgt.	Aus
Tastensperre Legen Sie fest, ob die Tasten auf dem Bedienfeld gesperrt werden sollen. Sie können diese Einstellung auf [Aus] setzen, indem Sie die Taste [AV Mute] auf dem Bedienfeld des Projektors für 10 Sekunden gedrückt halten.	Aus
Alle zurücksetzen Setzen Sie alle Menüs auf ihre Standardwerte zurück. Mit dieser Funktion können die Standardeinstellungen von [Anwenderlogo] in [Standardeinstellungen1], [Aktuelle Uhrzeit] und [Start-Passwort] in [Standardeinstellungen2] nicht zurückgesetzt werden.	-
Start-Passwort > Passwort registrieren Geben Sie ein sechstelliges Passwort ein. Das aktuelle Passwort ist erforderlich, um das Passwort zu ändern.	000000
Start-Passwort > Passwortschutz Legen Sie fest, ob ein Passwort beim Einschalten des Projektors eingegeben werden muss. Wenn dies ausgewählt wurde, muss ein Passwort eingegeben werden, wenn der Projektor eingeschaltet wird, nachdem das Netzkabel getrennt wurde. Es ist jedoch kein Passwort erforderlich, wenn der Projektor aus dem Standby-Modus eingeschaltet wird. Um diese Einstellung zu ändern, ist ein Passwort erforderlich.	Aus

Statusanzeige

Element
Eingang Zeigt die ausgewählten Eingangssignale an.
Auflösung Zeigt die Auflösung an. Dieses Element wird angezeigt, wenn Sie [Computer] oder [HDMI] als Eingangssignal auswählen.
Frequenz Zeigt die synchrone Frequenz an. Dieses Element wird angezeigt, wenn Sie [Computer] oder [HDMI] als Eingangssignal auswählen.
Synchronisation Zeigt die synchrone Signalpolarität an. Dieses Element wird angezeigt, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.
Signalformat Zeigt das Y/Pb/Pr-Signalformat an. Dieses Element wird angezeigt, wenn Sie [Y/Pb/Pr] oder [HDMI] (Y/Pb/Pr-Signale) als Eingangssignal auswählen.
Videomodus Zeigt das Videosignal-Farbformat an. Dieses Element wird angezeigt, wenn Sie [Video] als Eingangssignal auswählen.
Lampennutzungszeit Zeigt die Lampennutzungszeit an.
Zähler Lampenersetz. Zeigt die Anzahl der Lampenersetzungen an.
Zeit gesamt Zeigt die Projektornutzungszeit an.

Element
CO2-Reduzierung gesamt Zeigt die Gesamtreduzierung von CO_2 an, die durch das Einstellen des Lampenmodus auf den Eco-Modus erzielt wird.
Zeitverhält. Eco-Mod. Zeigt das Verhältnis der Eco-Modusverwendungszeit zur Gesamtnutzungszeit an.
Aktuelle Uhrzeit Zeigt die aktuelle Zeit an, wenn Sie [Aktuelle Uhrzeit] in [Standardeinstellungen 2] festlegen.
Haupt-Firmwareversion Zeigt die Version der Firmware auf der Hauptplatine an.

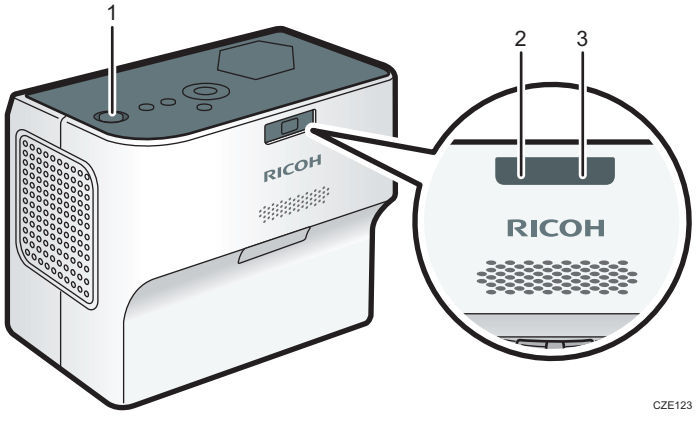
5. Fehlerbehebung

In diesem Kapitel werden die grundlegenden Probleme und die Fehlerbehebung beim Leuchten einer Anzeige erläutert.

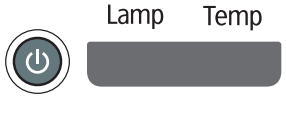
Liste der Anzeigen

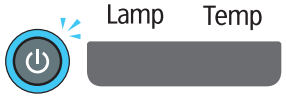
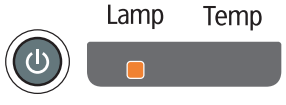
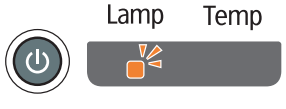
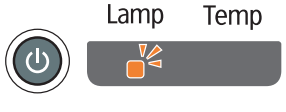
Sie werden anhand der [Power]-Taste, der Anzeigen und anhand von Pieptönen vom Projektor benachrichtigt, wenn ein Fehler aufgetreten ist. Prüfen Sie den Anzeigestatus und ergreifen Sie die folgenden Maßnahmen. "⚠" in der Tabelle bedeutet, dass die Anzeige blinkt.

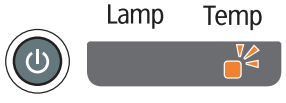
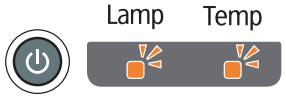
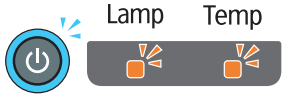
Anzeigeposition



1. **[Power]-Taste**
2. **Lampen-Anzeige**
3. **Temperatur-Anzeige**

Status	Ursache	Lösung
Der Projektor schaltet sich nicht ein. 	Eine Projektorstörung ist aufgetreten.	Trennen Sie das Netzkabel und wenden Sie sich an Ihren Kundendienstmitarbeiter.

Status	Ursache	Lösung
"Hardware-Fehler" wird angezeigt und der Projektor schaltet sich während der Verwendung aus. 	Eine Projektorstörung ist aufgetreten.	Trennen Sie das Netzkabel, warten Sie eine Zeitlang und schalten Sie den Projektor dann wieder ein. Lässt sich das Problem nicht lösen, wenden Sie sich an Ihren Kundendienst.
Die Lampe schaltet sich während der Verwendung aus oder lässt sich nicht einschalten. 	• Die Lampe ist überhitzt und kann nicht eingeschaltet werden. • Die Nutzungsdauer der Lampe ist abgelaufen. • Eine Projektorstörung ist aufgetreten.	• Trennen Sie das Netzkabel, warten Sie eine Zeitlang und schalten Sie den Projektor dann wieder ein. • Wenn die Lampe durchgebrannt ist, müssen Sie sie durch eine neue Lampe ersetzen. Einzelheiten zum Ersetzen der Lampe finden Sie auf S. 85 "Ersetzen der Lampe".
Die Lampe schaltet sich nicht aus.  Blinkintervall: 2 Sekunden	Eine Projektorstörung ist aufgetreten.	Trennen Sie das Netzkabel, warten Sie eine Zeitlang und schalten Sie den Projektor dann wieder ein. Lässt sich das Problem nicht lösen, wenden Sie sich an Ihren Kundendienst.
Der Projektor schaltet sich während der Verwendung aus oder lässt sich nicht einschalten.  Blinkintervall: 1 Sekunde	Die Lampenabdeckung ist nicht ordnungsgemäß angebracht.	Trennen Sie das Netzkabel und bringen Sie die Lampenabdeckung ordnungsgemäß an. Einzelheiten zum Anbringen der Lampenabdeckung finden Sie auf S. 85 "Ersetzen der Lampe".

Status	Ursache	Lösung
"Temperaturfehler" wird angezeigt und der Projektor schaltet sich während der Verwendung aus. 	• Der Innenraum ist überhitzt. • Der Projektor wird in einer Umgebung mit einer hohen Temperatur verwendet.	Installieren Sie den Projektor so, dass die Lüftungsöffnungen nicht blockiert sind. Trennen Sie das Netzkabel, warten Sie eine Zeitlang und schalten Sie den Projektor dann wieder ein.
"Gebläsefehler" wird angezeigt und der Projektor schaltet sich während der Verwendung aus. 	Das Gebläse im Projektor weist eine Störung auf.	Trennen Sie das Netzkabel und wenden Sie sich an Ihren Kundendienstmitarbeiter.
"Installationsfehler" wird angezeigt und der Projektor schaltet sich während der Verwendung aus oder lässt sich nicht einschalten. 	Der Winkel des Projektors ist zu groß.	Richten Sie den Projektor in einem korrekten Winkel aus und schalten Sie ihn wieder ein. Einzelheiten zum Installieren des Projektors finden Sie auf S. 26 "Positionierung des Projektors".

Häufige Probleme

Wenn Sie glauben, dass eine Störung aufgetreten ist, sollten Sie Folgendes prüfen, bevor Sie sich an Ihren Kundendienstmitarbeiter wenden.

Problem	Lösung
Gerät lässt sich nicht einschalten.	• Stellen Sie sicher, dass der Netzstecker ordnungsgemäß angeschlossen ist. • Stellen Sie sicher, dass die Lampenabdeckung ordnungsgemäß angebracht wurde. Details finden Sie unter S. 85 "Ersetzen der Lampe".
Gerät schaltet sich während des Gebrauchs aus.	• Stellen Sie sicher, dass der Projektor in einer Umgebung mit einer akzeptablen Temperatur verwendet wird. • Stellen Sie sicher, dass die Lüftungsöffnungen nicht blockiert sind.
Kein Bild.	• Stellen Sie sicher, dass das Eingangssignal korrekt eingestellt ist, wenn [Autom. Eingangssuche] in [Standardeinstellungen1] auf [Aus] festgelegt ist. Einzelheiten zum Umschalten des Eingangssignals siehe S. 32 "Ein Bild projizieren". • Stellen Sie sicher, dass die AV-Mute-Funktion nicht eingeschaltet ist. Details finden Sie unter S. 41 "Vorübergehendes Anhalten des Bildes und Ausschalten des Tons". • Prüfen Sie die Einstellungen der [Helligkeit] in [Bildanpassung]. Details finden Sie unter S. 54 "Menü Bildanpassung". • Stellen Sie sicher, dass der Computer oder das AV-Gerät ordnungsgemäß an den Projektor angeschlossen ist. Details finden Sie unter S. 28 "Anschluss von Zubehör an den Projektor". • Stellen Sie sicher, dass die Bildausgabe des Computers richtig eingestellt ist. Einzelheiten siehe S. 33 "Projizieren des Bildschirms eines Laptops". • Stellen Sie sicher, dass der Computer oder das AV-Gerät ordnungsgemäß funktioniert.

Problem	Lösung
Kein Ton.	• Stellen Sie sicher, dass das Eingangssignal korrekt eingestellt ist, wenn [Autom. Eingangssuche] in [Standardeinstellungen1] auf [Aus] festgelegt ist. Einzelheiten zum Umschalten des Eingangssignals siehe S. 32 "Ein Bild projizieren". • Stellen Sie sicher, dass die AV-Mute-Funktion nicht eingeschaltet ist. Details finden Sie unter S. 41 "Vorübergehendes Anhalten des Bildes und Ausschalten des Tons". • Prüfen Sie die Lautstärkeneinstellung des Lautsprechers. Details finden Sie unter S. 39 "Einstellung der Lautsprecher-Lautstärke". • Stellen Sie sicher, dass der Computer oder das AV-Gerät ordnungsgemäß an den Projektor angeschlossen ist. Details finden Sie unter S. 28 "Anschluss von Zubehör an den Projektor". • Stellen Sie sicher, dass der Computer oder das AV-Gerät ordnungsgemäß funktioniert.
Bild wird nicht normal projiziert.	• Stellen Sie sicher, dass das Eingangssignal mit dem Projektor kompatibel ist. Details finden Sie unter S. 93 "Liste der kompatiblen Signale". • Prüfen Sie den Status des Videobands bzw. jeder anderen Videoquelle. • Führen Sie [Auto. Signale einstellen] in [Bildanpassung] aus. Details finden Sie unter S. 54 "Menü Bildanpassung". • Überprüfen Sie die Einstellungen für den Grafiktreiber des Computers. Weitere Informationen finden Sie im Computerhandbuch.

Problem	Lösung
Bild ist verschwommen. Bild ist teilweise unscharf.	• Stellen Sie sicher, dass das Projektionsfenster sauber ist. Details finden Sie unter S. 84 "Reinigung des Projektionsfensters". • Prüfen Sie die Bildschärfeeinstellung. Details finden Sie unter S. 36 "Anpassen des Fokus". • Stellen Sie sicher, dass der Projektionsabstand innerhalb der Reichweite des Projektors liegt. Einzelheiten siehe S. 27 "Verhältnis zwischen Projektionsabstand und Bildschirmgröße". • Prüfen Sie die Installationswinkel des Projektors und Bildschirms. Details finden Sie unter S. 35 "Einstellung des Projektionswinkels". • Prüfen Sie die Einstellungen der [Schärfe] und [Phase] in [Bildanpassung]. Details finden Sie unter S. 54 "Menü Bildanpassung".
Bild ist dunkel.	• Prüfen Sie die Einstellungen zu [Helligkeit] und [Kontrast] in [Bildanpassung]. Details finden Sie unter S. 54 "Menü Bildanpassung". • Stellen Sie sicher, dass die Lampe nicht das Ende ihrer Nutzungsdauer erreicht. Details finden Sie unter S. 68 "Statusanzeige". • Prüfen Sie die Einstellungen zu [RGB-Eingabebereich] in [Bildanpassung]. Details finden Sie unter S. 54 "Menü Bildanpassung". • Stellen Sie sicher, dass [3D-Projektion] in [Anzeige-/Sound-Einstellungen] auf [Aus] festgelegt ist. Details finden Sie unter S. 58 "Anzeige-/Sound-Einstellungen-Menü".

Problem	Lösung
Farbe ist verblasst. Farbton ist schlecht.	• Prüfen Sie die Einstellungen zu [Farbsättigung], [R-Level], [G-Level] und [B-Level] in [Bildanpassung]. Details finden Sie unter S. 54 "Menü Bildanpassung". • Stellen Sie sicher, dass der Bildschirm sauber ist. • Überprüfen Sie die Einstellungen für den [Wandfarbenmodus] in den [Anzeige-/Sound-Einstellungen]. Details finden Sie unter S. 58 "Anzeige-/Sound-Einstellungen-Menü". • Stellen Sie sicher, dass die Lampe nicht das Ende ihrer Nutzungsdauer erreicht. Details finden Sie unter S. 68 "Statusanzeige".
Die Bedientasten des Projektors reagieren nicht.	• Stellen Sie sicher, dass [Tastensperre] in [Standardeinstellungen2] nicht auf [Ein] festgelegt ist. Einzelheiten siehe S. 65 "Standardeinstellungen2-Menü".
Die Fernbedienung reagiert nicht.	• Stellen Sie sicher, dass die der Fernbedienung zugewiesene ID mit der Einstellung in [Fernbedienungs-ID] in [Standardeinstellungen2] identisch ist. Einzelheiten siehe S. 23 "Bedienung mehrerer Projektoren mit der Fernbedienung". • Stellen Sie sicher, dass die Batterien in der Fernbedienung nicht leer sind. • Stellen Sie sicher, dass die Batterien ordnungsgemäß in die Fernbedienung eingesetzt wurden. Details finden Sie unter S. 22 "Einlegen von Batterien in die Fernbedienung". • Stellen Sie sicher, dass die Fernbedienung innerhalb ihrer effektiven Reichweite verwendet wird. Details finden Sie unter S. 21 "Reichweite der Fernbedienung". • Stellen Sie sicher, dass keine Gegenstände zwischen der Fernbedienung und dem Projektor stehen. • Stellen Sie sicher, dass der Empfänger der Fernbedienung keinem starken Licht ausgesetzt ist.

Problem	Lösung
Anzeigesprache ist unbekannt.	• Drücken Sie die Taste [Menu] und wählen Sie die Anzeigesprache in [XXX/Language] (XXX gibt die aktuelle Anzeigesprache an) auf der Registerkarte [⚙] aus. Einzelheiten siehe S. 65 "Standardeinstellungen2-Menü".

Zugriff auf die Online-Wissensdatenbank

Wenn Sie Fragen zu diesem Projektor haben, beziehen Sie sich auf die Wissensdatenbank. Besuchen Sie unsere weltweite Website (siehe unten) und greifen Sie auf eine Wissensdatenbank in Ihrer Sprache zu.

http://www.ricoh.com/support/

Sie können die Wissensdatenbank nach Produktname oder Schlüsselwort durchsuchen.

6. Wartung

In diesem Kapitel werden die Vorsichtsmaßnahmen beim Betrieb und der Wartung des Projektors erläutert.

Vorsichtsmaßnahmen beim Betrieb

⚠ACHTUNG

- In diesem Gerät wird eine Quecksilberdampflampe verwendet, die unter hohem Druck steht, sobald sie eingeschaltet wird. Die Lampe hat die folgenden Eigenschaften, gehen Sie deshalb vorsichtig mit ihr um, nachdem Sie die Inhalte verstanden haben. Falls die Lampe explodiert ist und Sie von Glasscherben verletzt wurden oder möglicherweise Glassplitter oder Quecksilberdampf in Ihre Augen gelangt sind bzw. Glaspartikel oder Quecksilberdampf eingeatmet wurden, kontaktieren Sie sofort einen Arzt.
  - Abnutzung oder Erschütterungen können die Lebensdauer der Lampe beenden bzw. zur Explosion der Lampe führen. Wenn die Lampe explodiert, kann ein lauter Knall zu hören sein.
  - Wenn eine Lampe das Ende ihrer Lebensdauer erreicht bzw. wann sie explodiert, hängt von jeder einzelnen Lampe und den Einsatzbedingungen ab. Sie kann bereits bei der ersten Verwendung explodieren.
  - Wenn Sie die Lampe weiter verwenden, obwohl der Austauschzeitpunkt überschritten ist, steigt die Explosionsgefahr.
  - Falls die Lampe explodiert, können Glasscherben im Inneren des Geräts verstreut sein und aus den Belüftungsöffnungen oder anderen Öffnungen ausgeworfen werden.
  - Falls die Lampe explodiert, kann eine kleine Menge an Quecksilberdampf sowie Glassplitter aus den Belüftungsöffnungen und anderen Öffnungen ausgegeben werden.

Achten Sie bei der Verwendung des Projektors auf die folgenden Punkte:

- Was zu tun ist, falls eine Lampe explodiert
  - Falls die Lampe explodiert, entfernen Sie das Netzkabel vom Projektor und verlassen Sie den Raum, nachdem Sie sichergestellt haben, dass er gründlich durchlüftet wird.
  - Falls die Lampe explodiert ist und möglicherweise Glassplitter oder Quecksilberdampf in Ihre Augen gelangt sind bzw. eingeatmet wurden, kontaktieren Sie sofort einen Arzt.
  - Reinigen Sie den Bereich um den Projektor gründlich und achten Sie darauf, sich nicht an herumliegenden Glasscherben zu verletzen.
  - Werfen Sie jegliche Nahrungsmittel, die sich in der Nähe des Projektors befunden haben, weg.
  - Bitten Sie Ihren Kundendienst um den Austausch der Lampe und Prüfung des Projektors.

- Was zu tun ist, falls ein Akku ausläuft
  - Falls die ausgelaufene Flüssigkeit auf Ihre Haut gelangt ist, waschen Sie sie sofort mit Wasser ab und kontaktieren Sie anschließend einen Arzt.
  - Wischen Sie die Flüssigkeit mit Seidenpapier ab, und achten Sie dabei darauf, nicht mit ihr in Kontakt zu kommen.
  - Befeuchten Sie das Seidenpapier mit Wasser und entsorgen Sie es als brennbaren Abfall.
- Wenn Sie den Projektor von Hand tragen, halten Sie ihn mit beiden Händen fest und in einer horizontalen Position. Wenn Sie den Projektor nur mit einer Hand festhalten, könnten sich seine Abdeckungen lösen oder Sie könnten ihn fallen lassen.
- Wenn Sie den Projektor unter Vibrationen und Stößen bewegen, müssen Sie die Verpackung und die mitgelieferte Tragetasche verwenden. Wenn Sie den Projektor nur mit der Tragetasche transportieren, kann er aufgrund von Stößen oder Vibrationen beschädigt werden. Außerdem kann der Transport des Projektors in einer beschädigten Verpackung den Projektor beschädigen, daher verwenden Sie einen Karton, der stark genug ist, den Projektor vor Aufprall und Vibration zu schützen.
- Lassen Sie keine flüchtigen Stoffe, wie Insektengift, in Berührung mit dem Projektor kommen. Erlauben Sie außerdem keinen längeren Kontakt des Projektors mit Gummi- oder Vinyl-Produkten. Dies kann zu einer Verfärbung oder zum Abblättern der Farbe führen.
- Der Projektor ist nicht für den langfristigen Dauerbetrieb gedacht. Desweiteren verwenden Sie den Projektor nicht, bevor Sie ihn komplett aus dem Karton entfernt haben. Wenn eine Störung auftritt, weil der Projektor unter diesen Bedingungen verwendet wurde, wird Ihnen die Reparatur auch dann in Rechnung gestellt, wenn der Garantiezeitraum noch nicht abgelaufen ist.
- Verwenden Sie das Gerät nicht an heißen Standorten, z. B. in der Nähe einer Heizung. Andernfalls kann eine Projektorstörung auftreten oder die Lebensdauer reduziert werden.
- Vermeiden Sie Standorte, die verraucht werden können. Es könnten sich Partikel auf den optischen Teilen absetzen, die Lebensdauer reduzieren und zu einem dunklen Bild führen.
- Wenn Sie den Projektor in der Nähe eines Fernsehers oder Radios verwenden, kann sich dies nachteilig auf Bild und Ton auswirken.
- Setzen Sie den Projektor nicht salzhaltiger Luft oder korrosiven Gasen aus. Stellen Sie den Projektor auch nicht in Laboratorien oder anderen Orten auf, wo er chemischen Reaktionen ausgesetzt sein könnte. Andernfalls sind Funktionsstörungen des Projektors die Folge.
- Wenn Sie den Projektor von einem Standort mit niedriger Temperatur zu einem Standort mit hoher Temperatur verschieben, können sich aufgrund der Kondensation Wassertropfen auf der Linse des Projektors bilden. Eine kontinuierliche Verwendung unter solchen Bedingungen kann zu einer Störung führen. Verwenden Sie den Projektor also erst, wenn die Wassertropfen verdampft sind.
- Die Luft ist in hohen Umgebungen dünner, sodass die Abkühleffizienz des Projektors reduziert wird. Setzen Sie die Option [Modus große Umg.höhe] vor der Verwendung auf [Ein].
- Verwenden Sie den Projektor nicht in einer besonders geneigten Position (±20° oder mehr). Andernfalls kann es zu einer Störung kommen oder die Lebensdauer reduziert werden.

- Reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig. Wenn der Filter verstopft ist, kann das Innere des Projektors überhitzen und die Lebensdauer der optischen Teile reduziert werden.
- Ersetzen Sie den Luftfilter, wenn er beschädigt ist. Wenn Sie einen beschädigten Luftfilter verwenden, kann Staub oder Schmutz in das Innere des Projektors gelangen und dazu führen, dass dieser nicht mehr funktioniert.

Reinigung des Projektors

⚠VORSICHT

- Entfernen Sie keine Abdeckungen oder Schrauben als die in dieser Anleitung genannten. Im Inneren des Geräts befinden sich Hochspannungskomponenten, die einen Stromschlag verursachen könnten. Setzen Sie sich mit Ihrem Kundendienst in Verbindung, wenn eines der Bauteile im Inneren des Geräts gewartet, eingestellt oder repariert werden muss.
- Demontieren oder modifizieren Sie das Gerät nicht selbständig. Dies könnte zu Verletzungen oder einer Fehlfunktion führen.

⚠VORSICHT

- Versuchen Sie nicht, die Teile eines Geräts, das hoch an einer Wand oder einer Decke installiert ist, zu säubern oder zu ersetzen. Dies könnte zu einer Verletzung führen, sollten Sie herunter fallen.
- Öffnen Sie die Lampenabdeckung des Geräts nicht, das an einer Wand oder an einer Decke installiert ist. Dies könnte dazu führen, dass die Lampenabdeckung herunterfällt. Sollte die Lampe nicht intakt sein, könnten Glassteile herunterfallen und zu Verletzungen führen.
- Kontaktieren Sie Ihren Verkaufsberater oder Kundendienst, um die Teile eines Geräts, das an der Wand oder an der Decke installiert ist, zu säubern oder zu ersetzen.

⚠ACHTUNG

- Ziehen Sie bei Wartungsvorgängen am Gerät stets das Netzkabel aus der Wandsteckdose.

Reinigung des Luftfilters

Wichtig

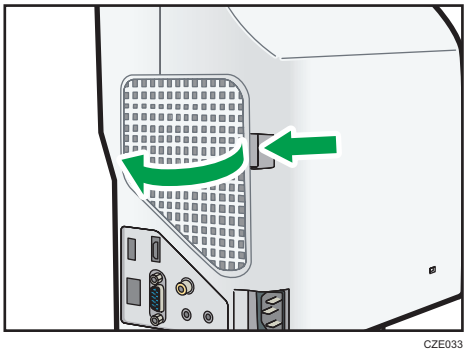
- **Ersetzen Sie den Luftfilter, wenn er beschädigt ist. Wenn Sie einen beschädigten Luftfilter verwenden, kann dies zu einer Betriebsunterbrechung oder Störung des Projektors führen. Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem Vertriebs- oder Kundendienstmitarbeiter.**

Durch den Luftfilter wird verhindert, dass Staub und Schmutz in das Innere des Projektors eindringen. Installieren Sie den Luftfilter, wenn Sie den Projektor an einem staubigen Standort verwenden.

Eine Ansammlung von Staub auf dem Luftfilter kann zu einer schlechten Belüftung führen, sodass das Innere des Projektors überhitzt und der Betrieb unterbrochen wird. Reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig.

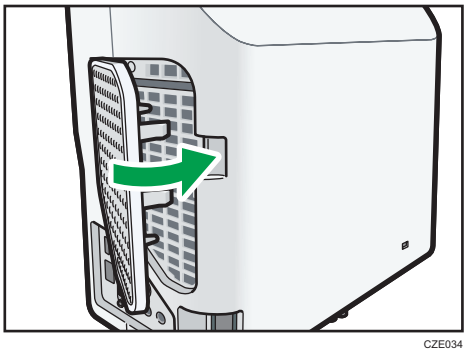
Wenn Die Meldung "Überprüfen Sie den Luftfilter auf Verschmutzungen." angezeigt wird, untersuchen Sie den Luftfilter auf Schmutz oder Staub und gehen Sie wie folgt vor, um alle Verschmutzungen zu beseitigen.

1. **Ziehen Sie den Netzstecker ab.**
2. **Drücken Sie auf den Hebel rechts neben dem Luftfilter und ziehen Sie den Filter heraus.**



CZE033

3. **Entfernen Sie den Luftfilter.**
4. **Reinigen Sie den Filter mit einem Staubsauger.**
5. **Installieren Sie den Luftfilter im Projektor.**



CZE034

Stzen Sie zunächst die linke Seite des Luftfilters ein und drücken Sie dann auf den Hebel, während Sie die rechte Seite des Filters hineindrücken.

Stellen Sie sicher, dass der Luftfilter richtig installiert ist. Ansonsten können Schmutz und Staub durch Öffnungen in den Projektor eindringen und zu einer Betriebsunterbrechung oder Störung führen.

Hinweis

- Die Meldung wird alle 500 Stunden für ca. 30 Sekunden angezeigt, nachdem der Projektor zum ersten Mal eingeschaltet wird. Beim Start des Betriebs wird die Anzeige geschlossen.
- Wenn das Absaugen des Luftfilters Staub und Schmutz nicht entfernt, waschen Sie ihn mit Wasser ab.
- Wenn Sie den Filter mit Wasser waschen, müssen Sie sicherstellen, dass er vollständig getrocknet ist, bevor Sie ihn installieren.

Reinigung des Projektionsfensters

Achten Sie beim Reinigen des Projektionsfensters auf Folgendes:

- Verwenden Sie ein im Handel erhältliches Gebläse oder Tuch zum Reinigen von Glas, Papier, Objektiv usw.
- Die Oberfläche des Projektionsfensters kann leicht zerkratzt werden. Reiben oder berühren Sie sie also nicht mit einem harten Gegenstand.

Reinigung des Projektors

Achten Sie bei der Reinigung des Projektors auf Folgendes:

- Wischen Sie alle Verschmutzungen vorsichtig mit einem weichen Tuch vom Projektor ab. Wenn Sie ein feuchtes Tuch verwenden, kann Wasser in das Innere des Projektors eindringen und zu einem Stromschlag oder Störungen führen.
- Verwenden Sie kein Benzol und keine Farbverdünner. Andernfalls kann es zu einer Verformung des Projektors, zu einer Verfärbung oder zum Abblättern der Farbe kommen. Verwenden Sie außerdem keine Reinigungstücher mit Chemikalien.

Ersetzen der Lampe

⚠VORSICHT

- Schalten Sie vor dem Auswechseln der Lampe den Strom aus und warten Sie mindestens eine Stunde, damit sich das Gerät vollständig abkühlen kann. Falls es nicht vollständig abgekühlt ist, besteht Verbrennungs- oder Verletzungsgefahr aufgrund von heißen Innenteilen des Geräts bzw. einer heißen Lampe. Wenn Sie die Lampe auswechseln, ohne das Netzkabel aus der Steckdose gezogen zu haben, besteht die Gefahr eines elektrischen Schlages oder einer Explosion.
- Achten Sie darauf, dass die gebrauchte Lampe nicht beschädigt wird. Falls sie beschädigt wird, besteht Verletzungsgefahr.

⚠VORSICHT

- Versuchen Sie nicht, die Teile eines Geräts, das hoch an einer Wand oder einer Decke installiert ist, zu säubern oder zu ersetzen. Dies könnte zu einer Verletzung führen, sollten Sie herunter fallen.
- Öffnen Sie die Lampenabdeckung des Geräts nicht, das an einer Wand oder an einer Decke installiert ist. Dies könnte dazu führen, dass die Lampenabdeckung herunterfällt. Sollte die Lampe nicht intakt sein, könnten Glassteile herunterfallen und zu Verletzungen führen.
- Kontaktieren Sie Ihren Verkaufsberater oder Kundendienst, um die Teile eines Geräts, das an der Wand oder an der Decke installiert ist, zu säubern oder zu ersetzen.

⚠ACHTUNG

- Achten Sie immer darauf, eine geeignete neue Ersatzlampe zu verwenden, wenn Sie die Lampe auswechseln. Wenn Sie eine Lampe verwenden, die nicht geeignet ist, besteht Explosions- und Verletzungsgefahr.

⚠ACHTUNG

- In diesem Gerät wird eine Quecksilberdampflampe verwendet, die unter hohem Druck steht, sobald sie eingeschaltet wird. Die Lampe hat die folgenden Eigenschaften, gehen Sie deshalb vorsichtig mit ihr um, nachdem Sie die Inhalte verstanden haben. Falls die Lampe explodiert ist und Sie von Glasscherben verletzt wurden oder möglicherweise Glassplitter oder Quecksilberdampf in Ihre Augen gelangt sind bzw. Glaspartikel oder Quecksilberdampf eingeatmet wurden, kontaktieren Sie sofort einen Arzt.
  - Abnutzung oder Erschütterungen können die Lebensdauer der Lampe beenden bzw. zur Explosion der Lampe führen. Wenn die Lampe explodiert, kann ein lauter Knall zu hören sein.
  - Wenn eine Lampe das Ende ihrer Lebensdauer erreicht bzw. wann sie explodiert, hängt von jeder einzelnen Lampe und den Einsatzbedingungen ab. Sie kann bereits bei der ersten Verwendung explodieren.
  - Wenn Sie die Lampe weiter verwenden, obwohl der Austauschzeitpunkt überschritten ist, steigt die Explosionsgefahr.
  - Falls die Lampe explodiert, können Glasscherben im Inneren des Geräts verstreut sein und aus den Belüftungsöffnungen oder anderen Öffnungen ausgeworfen werden.
  - Falls die Lampe explodiert, kann eine kleine Menge an Quecksilberdampf sowie Glassplitter aus den Belüftungsöffnungen und anderen Öffnungen ausgegeben werden.

Wichtig

- **Die Lampe ist ein Glasprodukt. Sie dürfen die Glasoberfläche nicht mit bloßen Händen berühren, stark dagegen stoßen oder beschädigen. Einzelheiten zur Vorgehensweise, wenn eine Lampe explodiert ist, finden Sie auf S. 79 "Vorsichtsmaßnahmen beim Betrieb".**
- **Diese Projektorlampe enthält Spuren von umweltschädlichem anorganischem Quecksilber. Achten Sie darauf, gebrauchte Lampen nicht zu zerbrechen, und entsorgen Sie diese gemäß den örtlichen Vorschriften oder wenden Sie sich an Ihren Vertriebs- oder Kundendienstmitarbeiter.**

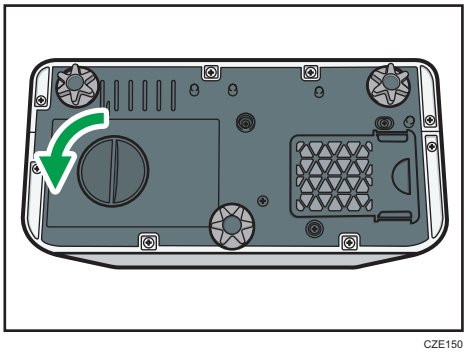
Wenn die Lampe ausgetauscht werden muss, wird die Meldung "Die Lampe nähert sich dem Ende der Lebensdauer. Bitte tauschen Sie sie aus. " angezeigt. Wechseln Sie die Lampe gemäß den Anweisungen.

Wenn [Lampenleistung] in [Energiespareinstellungen] auf [Stndrd.] festgelegt ist, müssen Sie die Lampe nach ca. 3.500 Stunden ersetzen. Wenn die Einstellung [Eco] lautet, müssen Sie sie nach ca. 5.000 Stunden ersetzen. Abhängig von den Lampeneigenschaften und der Verwendungszeit kann das Bild jedoch dunkel werden oder die Lampe geht aus, bevor die Meldung angezeigt wird. Sie sollten für diesen Fall eine Ersatzlampe bereit halten.

Nachdem die Lampe ein- oder ausgeschaltet wird, sollten Sie den Projektor nicht sofort aus- bzw. einschalten. Dies kann die Lampe beschädigen oder ihre Lebensdauer verkürzen.

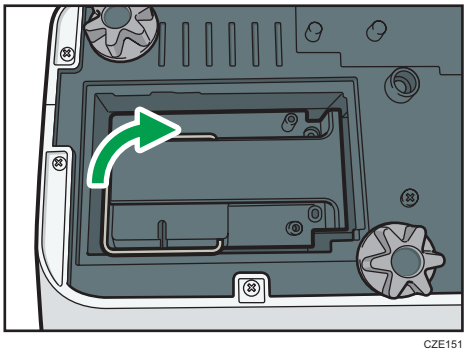
Wenn die Lampe außerdem für einen längeren Zeitraum verwendet wird, kann das Bilder dunkler werden oder die Lampe durchbrennen. Ersetzen Sie die Lampe in diesem Fall durch eine neue.

1. Drehen Sie den Projektor um und legen Sie ihn auf eine ebene Oberfläche, sodass Sie die Unterseite des Projektors sehen können.
2. Drehen Sie den Knopf gegen den Uhrzeigersinn und öffnen Sie dann die Lampenabdeckung.



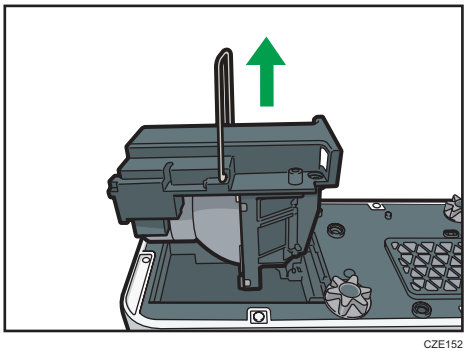
CZE150

3. Heben Sie den Metallgriff an.



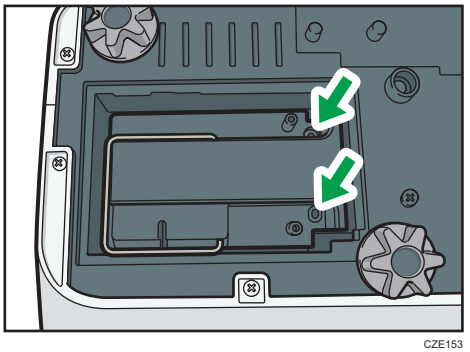
CZE151

4. Halten Sie den Griff und ziehen Sie die Lampeneinheit dann aus dem Projektor.



CZE152

5. **Setzen Sie eine neue Lampeneinheit ein.**



CZE153

Stellen Sie sicher, dass die kleinen Erhebungen im Projektor ordnungsgemäß in die Löcher der Lampeneinheit eingesetzt werden.

6. **Schließen Sie die Lampenabdeckung.**

Bringen Sie die äußere Lampenabdeckung korrekt an. Wenn Sie sie falsch anbringen, kann es sein, dass sich die Lampe oder der Projektor nicht einschalten lässt.

7. **Setzen Sie die Lampenzeit zurück.**

Das Verfahren zum Zurücksetzen finden Sie in dem mit der Lampe gelieferten Handbuch.

Hinweis

- Sie können die Nutzungsdauer der Lampe über [Lampennutzungszeit] in [Statusanzeige] überprüfen.

Verbrauchsmaterial

- Lampeneinheit

  RICOH PJ Replacement Lamp Type11

- Luftfilter

  RICOH PJ Replacement Air Filter Type4

Hinweis

- Informationen zu den Verbrauchsmaterialien erhalten Sie von Ihrem Vertriebs- oder Kundendienstmitarbeiter.

7. Anhang

In diesem Kapitel werden die Spezifikationen und kompatiblen Signale des Projektors erläutert. Außerdem erfahren Sie hier, wo Sie Informationen zum Projektor und zu den zugehörigen Diensten erhalten.

Spezifikationen für den Projektor

Komponente	Spezifikationen
Leistungsaufnahme	Standardmodus: 312 W Eco-Modus: 208 W
Energieverbrauch (Standby-Modus)	0,23 W
Gewicht	Ca. 3,0 kg (6,7 lb.)
Außenmaße (ausschließlich hervorstehende Teile)	257 × 144 × 221 mm (10,1 × 5,7 × 8,7 Zoll)
Betriebsumgebung	Temperatur: 5 bis 35° C (73 bis 95° F), Feuchtigkeit: 30 bis 70 %
Leistungsbedarf	• Region A (hauptsächlich Europa und Asien) 220–240 V, 1,7 A, 50/60 Hz • Region B (hauptsächlich Nordamerika) 120 V, 3,7 A, 60 Hz
Display-Element	• Display-Methode Single-Chip DLP® • Bedienfeldgröße 0,65 Zoll • Pixel 1.024.000 Pixel (1.280 H × 800 V)
Projektionsmethode	Weitwinkelobjektiv/Spiegel
Leuchte	Hochdruck-Quecksilberlampe (Standardmodus: 250 W, Eco-Modus: 150 W)
Größe des Projektionsbildschirms	48 bis 80 Zoll
Projektionsabstand	12 bis 25 cm (4,6 bis 9,8 Zoll)

Komponente	Spezifikationen
Lautsprecher	2 W (Mono)
Anschlüsse	• Anschluss für Computer Mini D-SUB15 × 1 • HDMI-Anschluss (HDCP-kompatibel)* HDMI × 1 • Videoeingang RCA_1pin × 1 • Audioeingang Mini Jack × 1 • Audioausgang Mini Jack × 1 • Steuerungsanschluss USB-TYP-minB × 1

* HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) ist eine Schutzmethode für Urheberrechte, um digitale Signale an der DVI/HDMI-Schnittstelle zu verschlüsseln und unautorisiertes Kopieren zu verhindern. Die HDCP-Spezifikation wurde von der Digital Content Protection, LLC. entwickelt und von dieser lizenziert. Der HDMI-Anschluss an diesem Projektor ist HDCP-kompatibel und kann durch HDCP geschützten digitalen Videoinhalt projizieren. Aktualisierungen der HDCP-Spezifikation heben diese Übereinstimmung gegebenenfalls auf und verhindern den Zugriff auf geschützte Daten.

Liste der kompatiblen Signale

Stellen Sie die Ausgangssignale des Computers und AV-Geräts so ein, dass sie den mit dem Projektor kompatiblen Eingangssignalen entsprechen.

Wenn das Bild flimmert, wackelt oder nicht angezeigt wird, prüfen Sie, ob Auflösung und Frequenz der Eingangssignale vom Projektor unterstützt werden.

Hinweis

- Bilder mit einer höheren Auflösung als 1.280 × 800 werden bei der Anzeige komprimiert, sodass einige der Informationen verloren gehen können oder sich das Bild verschlechtern kann.

Videoeingang

Kompatibilitätsmodus

NTSC, PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N, PAL60, NTSC4.43

Y/Pb/Pr-Eingang

Kompatibilitätsmodus

480i, 480p, 576i, 576p, 720/50p, 720/60p, 1080/50i, 1080/60i, 1080/50p, 1080/60p

Computereingang

Modus	Auflösung		Frequenz		
	Horizontal (Pixel)	Vertikal (Pixel)	Vertikal (Hz)	Horizontal (kHz)	Taktfrequenz (MHz)
640 × 480	640	480	59.93	31.46	25.17
			72.81	37.86	31.50
			75.00	37.50	31.50
			85.01	43.27	36.00
720 × 400	720	400	85.04	37.93	35.50
800 × 600	800	600	56.25	35.16	36.00
			60.32	37.88	40.00
			72.19	48.08	50.00
			75.00	46.88	49.50
			85.06	53.67	56.25
848 × 480	848	480	60.00	31.02	33.75
1024 × 768	1024	768	60.00	48.36	65.00
			70.07	56.48	75.00
			75.03	60.02	78.75
			85.00	68.68	94.50
1152 × 864	1152	864	75.00	67.50	108.00
1280 × 720	1280	720	60.00	45.00	74.25
1280 × 768	1280	768	59.99	47.40	68.25
			59.87	47.78	79.50
			74.89	60.29	102.25
			84.84	68.63	117.50
1280 × 800	1280	800	59.91	49.31	71.00
			59.81	49.70	83.50
			74.93	62.79	106.50
			84.88	71.55	122.50
1280 × 960	1280	960	60.00	60.00	108.00
			85.00	85.94	148.50
1280 × 1024	1280	1024	60.02	63.98	108.00
			75.02	79.98	135.00
			85.02	91.15	157.50
1360 × 768	1360	768	60.02	47.71	85.50
1366 × 768	1366	768	60.00	48.00	72.00
			59.79	47.71	85.50
1400 × 1050	1400	1050	59.95	64.74	101.00
			59.98	65.32	121.75
			74.87	82.28	156.00
1440 × 900	1440	900	59.90	55.47	88.75
			59.89	55.93	106.50
			74.98	70.64	136.75
			84.84	80.43	157.00
1600 × 900	1600	900	60.00	60.00	108.00
1600 × 1200	1600	1200	60.00	75.00	162.00
1680 × 1050	1680	1050	59.88	64.67	119.00
			59.95	65.29	146.25

HDMI-Eingang

Modus	Auflösung		Frequenz		
	Horizontal (Pixel)	Vertikal (Pixel)	Vertikal (Hz)	Horizontal (kHz)	Taktfrequenz (MHz)
480i	720	242.5	59.940	15.734	13.500
576i	720	288	50.000	15.625	13.500
480p	720	483	59.940	31.469	27.000
576p	720	576	50.000	31.250	27.000
720 / 50p	1280	720	50.000	37.500	74.250
720 / 60p	1280	720	60.000	45.000	74.250
1080 / 50i	1920	540	50.000	28.125	74.250
1080 / 60i	1920	540	60.000	33.750	74.250
1080 / 24p	1920	1080	24.000	27.000	74.250
1080 / 30p	1920	1080	30.000	33.750	74.250
1080 / 50p	1920	1080	50.000	56.250	148.500
1080 / 60p	1920	1080	60.000	67.500	148.500
640 × 480	640	480	59.93	31.46	25.17
			72.81	37.86	31.50
			75.00	37.50	31.50
			85.01	43.27	36.00
800 × 600	800	600	56.25	35.16	36.00
			60.32	37.88	40.00
			72.19	48.08	50.00
			75.00	46.88	49.50
			85.06	53.67	56.25
848 × 480	848	480	60.00	31.02	33.75
1024 × 768	1024	768	60.00	48.36	65.00
			70.07	56.48	75.00
			75.03	60.02	78.75
			85.00	68.68	94.50
1152 × 864	1152	864	75.00	67.50	108.00
1280 × 720	1280	720	60.00	45.00	74.25
1280 × 768	1280	768	59.99	47.40	68.25
			59.87	47.78	79.50
			74.89	60.29	102.25
			84.84	68.63	117.50
1280 × 800	1280	800	59.91	49.31	71.00
			59.81	49.70	83.50
			74.93	62.79	106.50
			84.88	71.55	122.50
1280 × 960	1280	960	60.00	60.00	108.00
			85.00	85.94	148.50
1280 × 1024	1280	1024	60.02	63.98	108.00
			75.02	79.98	135.00
			85.02	91.15	157.50
1360 × 768	1360	768	60.02	47.71	85.50
1366 × 768	1366	768	60.00	48.00	72.00
			59.79	47.71	85.50
1400 × 1050	1400	1050	59.95	64.74	101.00
			59.98	65.32	121.75
			74.87	82.28	156.00
1440 × 900	1440	900	59.90	55.47	88.75
			59.89	55.93	106.50
			74.98	70.64	136.75
			84.84	80.43	157.00
1600 × 900	1600	900	60.00	60.00	108.00
1680 × 1050	1680	1050	59.88	64.67	119.00
			59.95	65.29	146.25

3D-Format

○: Unterstützt

×: Nicht unterstützt

Computer-Eingang

Modus	Frequenz		3D-Format		
	Vertikal (Hz)	Taktfrequenz (MHz)	Frame-Sequential	Side-by-Side	Top-and-Bottom
640 × 480	59.93	25.17	○	○	○
800 × 600	60.32	40.00	○	○	○
1024 × 768	60.00	65.00	○	○	○
1280 × 960	60.00	108.00	○	○	○
1280 × 1024	60.02	108.00	○	○	○
1360 × 768	60.02	85.50	○	○	○
1366 × 768	60.00	72.00	○	○	○
	59.79	85.50	○	○	○
1440 × 900	59.90	88.75	○	○	○
	59.89	106.50	○	○	○
1600 × 900	60.00	108.00	○	○	○
1600 × 1200	60.00	162.00	○	○	○
1680 × 1050	59.88	119.00	○	○	○
	59.95	146.25	○	○	○

Y/Pb/Pr-Eingang

Modus	3D-Format		
	Frame-Sequential	Side-by-Side	Top-and-Bottom
480i	○	○	○
576i	○	○	○
480p	×	○	○
576p	×	○	○
720 / 60p	×	○	○
1080 / 60i	×	○	○
1080 / 60p	×	○	○

Videoeingang

Modus	3D-Format		
	Frame Sequential	Side-by-Side	Top-and-Bottom
NTSC	○	×	×
PAL	○	×	×

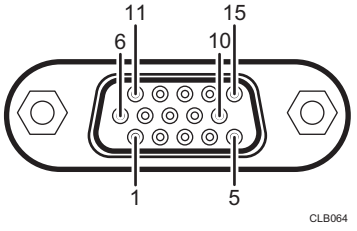
HDMI-Eingang

Modus	Frequenz		3D-Format			
	Vertikal (Hz)	Taktfrequenz (MHz)	Frame-Sequential	Side-by-Side	Top-and-Bottom	Frame Packing
640 × 480	59.93	25.17	○	○	○	×
800 × 600	60.32	40.00	○	○	○	×
1024 × 768	60.00	65.00	○	○	○	×
1280 × 960	60.00	108.00	○	○	○	×
1280 × 1024	60.02	108.00	○	○	○	×
1360 × 768	60.02	85.50	○	○	○	×
1366 × 768	60.00	72.00	○	○	○	×
	59.79	85.50	○	○	○	×
1440 × 900	59.90	88.75	○	○	○	×
	59.89	106.50	○	○	○	×
1600 × 900	60.00	108.00	○	○	○	×
1600 × 1200	60.00	162.00	○	○	○	×
1680 × 1050	59.88	119.00	○	○	○	×
	59.95	146.25	○	○	○	×
480i	59.940	13.500	○	○	○	×
576i	50.000	13.500	○	○	○	×
480p	59.940	27.000	×	○	○	×
576p	50.000	27.000	×	○	○	×
720 / 60p	60.000	74.250	×	○	○	×
1080 / 60i	60.000	74.250	×	○	○	×
1080 / 60p	60.000	148.500	×	○	○	×
720 / 50p (Frame Packing)	50.000	148.500	×	×	×	○
720 / 60p (Frame Packing)	59.940/60.000	148.350/148.500	×	×	×	○
1080 / 24p (Frame Packing)	23.976/24.000	148.350/148.500	×	×	×	○
1080 / 50i (Side by Side)	50.000	74.250	×	○	×	×
1080 / 60i (Side by Side)	59.940/60.000	74.176/74.250	×	○	×	×
720 / 50p (Top and Bottom)	50.000	74.250	×	×	○	×
720 / 60p (Top and Bottom)	59.940/60.000	74.176/74.250	×	×	○	×
1080 / 24p (Top and Bottom)	23.976/24.000	74.176/74.250	×	×	○	×

Spezifikationen für Anschlüsse

Anschluss für Computer

Pinbelegung



Pinnr.	Pinbeschreibung	
	Bei RGB-Eingang	Bei Y/Pb/Pr-Eingang
1	Videosignal (R)	Farbdifferenzsignal (Pr)
2	Videosignal (G)	Luminanzsignal (Y)
3	Videosignal (B)	Farbdifferenzsignal (Pb)
4	Nicht verbunden	-
5	GND	-
6	GND (R)	GND (Pr)
7	GND (G)	GND (Y)
8	GND (B)	GND (Pb)
9	Nicht verbunden	-
10	GND	-
11	Nicht verbunden	-
12	I^2C-Daten	-
13	Horizontales Sync-Signal	-
14	Vertikales Sync-Signal	-
15	I^2C-Takt	-

Eingangssignal

- RGB-Eingang

  RGB-Signale: 0,7 V (p-p), 75 Ω

  Horizontales Sync-Signal: TTL-Ebene (Pos/Neg Polarität)

  Vertikales Sync-Signal: TTL-Ebene (Pos/Neg Polarität)

- Y/Pb/Pr-Eingang

  Y-Signal: 1,0 V (p-p), 75 Ω

  Pb/Pr-Signale: 0,7 V (p-p), 75 Ω

Steuerungsanschluss

Schnittstellenformat

Kommunikationsmethode	RS-232C, 115,200 bps, Keine Parität, Datenlänge: 8 Bit; Stopp-Bit-Länge: 1 Bit
Kommunikationsformat	#(23h)' + Befehl + CR (0Dh) Nur 1 Befehl pro Kommunikation gültig. Siehe "Hauptbefehle" für die verfügbaren Befehle.
Datenformat	Bei Eingangsbefehlen werden nur ASCII-konforme alphanumerische Zeichen in Großbuchstaben unterstützt.
Antworten	• Bestätigung (abgebrochen) '=(3Dh)' + Befehl(3 Byte) + ':(3Ah)' + 'E(45h)' + 'R(52h)' + '0(30h)' + CR(0Dh) • Keine Bestätigung '=(3Dh)' + 'E(45h)' + 'R(52h)' + '0(30h)' + CR(0Dh) Siehe "Hauptbefehle" für ausführliche Informationen zur Bestätigung (normal beendet).

Hauptbefehle

Element	Befehl	Bestätigung (normal beendet) *
Einschalten	PON	=PON:SC0
Ausschalten	POF	=POF:SC0

Element	Befehl	Bestätigung (normal beendet) *
Führungsanzeige ein	ICN:1	=ICN:1
Führungsanzeige aus	ICN:0	=ICN:0
Automatische Einstellung (RGB-Eingang)	PAT	=PAT:SC0
Statusanzeige ein	DON	=DON:SC0
Statusanzeige aus	DOF	=DOF:SC0
Computer-Eingang	INP:1	=INP:1
HDMI-Eingang	INP:5	=INP:5

*CR wird zum Ende von "Bestätigung (normal beendet)" hinzugefügt.

Hinweis

- Der Steuerungsanschluss ist für Kundendienstmitarbeiter oder Administratoren des Projektors gedacht.
- Ein USB-Treiber muss installiert sein, damit Sie den Projektor mit dem Steuerungsanschluss steuern können. Ausführliche Informationen erhalten Sie vom Kundendienst.

Informationen

Für weitere Fragen

Wenden Sie sich für weitere Informationen zu den in diesem Handbuch behandelten Themen oder für Fragen zu Themen, die in den diesem Handbuch nicht behandelt werden, an Ihren Händler oder Kundendienstvertreter.

Warenzeichen

Adobe, Acrobat und Reader sind entweder eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen von Adobe Systems Incorporated in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.

DLP ist ein eingetragenes Warenzeichen von Texas Instruments. DLP Link ist ein Warenzeichen von Texas Instruments.

HDMI und High-Definition Multimedia Interface sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von HDMI Licensing, LLC.

Microsoft und Windows sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.

VGA ist ein Warenzeichen der International Business Machines Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Andere in dieser Anleitung verwendete Produktnamen dienen nur zu Identifizierungszwecken und sind Warenzeichen der jeweiligen Unternehmen. Wir lehnen jegliche Rechte an diesen Warenzeichen ab.

INDEX

3D-Format....96
3D-Projektion....59

A

Aktuelle Uhrzeit....69
Alle zurücksetzen....67
Alle Zurücksetzen....53
An/Aus-Taste....15, 19
Ändern der Einstellungen....51
Anfrage....101
Anhalten des Bildes....41
Anleitungen anzeigen....63
Anpassbare Standfüße....17
Anpassen der Trapezverzerrung....36
Anpassen des Fokus....36
Anschließen eines Computers....28
Anschließen eines externen Lautsprechers....30
Anschließen von AV-Geräten....29
Anschluss für Computer....17, 98
Anschluss von Zubehör....28
Ansicht....58
Ansicht von hinten....17
Ansicht von links....16
Ansicht von oben....15
Ansicht von rechts....17
Ansicht von unten....18
Ansicht von vorne....16
Anwenderlogo....63, 64
Anzeigeposition....59
Audio stummschalten....41
Audioausgang....17
Audioeingang....17
Auflösung....68
Ausschalten des Projektors....34
Auto. Signale einstellen....56
Auto. Trapezkorrektur....58
Autom. Eingangssuche....63
AV-Geräte anschließen....29, 30
AV-Mute-Taste....41

B

B-Level....55
Basisfunktionen....31
Bedienfeld....15
Bedienungsanleitung....7
Bedienvorgänge beim Projizieren von Bildern....39
Belüftungsöffnungen....17
Bildmodus....54
Bitte zuerst lesen....7

C

CO2-Reduzierung gesamt....69
Computer anschließen....28, 29

D

D-Sub-Komponente-Videokabel....30
Detailed Detaill. Signaleinstell....56
Detaill. Signaleinstell....56, 57
Digitale Zomm-Funktion....37
DVI-HDMI-Kabel....29

E

Eco Bild....61
Eco-Modus....42
Eco-Taste....20, 42
Ein Bild projizieren....32
Ein-/Austaste....31, 34
Ein/Aus-Timer....45, 65
Einfrieren des Bildes....41
Eingabe-Taste....15, 19
Eingang....68
Einlegen von Batterien....22
Einleitung....5
Einschalten des Projektors....31
Einschaltverfahren....66
Einstellbare Füße....35
Einstellen des projizierten Bildes....35
Einstellung der Lautstärke....39
Einstellung des Projektionswinkels....35
Enter-Taste....15, 20
Ersetzen der Lampe....85
Erzählung....48
Externer Lautsprecher....30

F

Farbsättigung....55

Farbton..... 55
Fehler..... 71
Fehlerbehebung..... 74
Fernbedienung..... 19, 21, 22
Fernbedienungs-ID..... 23, 66
Fernbedienungsempfänger..... 16
Fokus..... 36
Fokusring..... 17
Freeze-Taste..... 19, 41
Frequenz..... 68
Für weitere Fragen..... 101

G

G-Level..... 55
Gebläsefehler..... 71

H

Handbücher..... 7
Hardware-Fehler..... 71
Häufige Probleme..... 74
Haupt-Firmwareversion..... 69
Hauptfunktionen..... 13
HDMI-Anschluss..... 17
HDMI-Kabel..... 28, 29
Helligkeit..... 54
Hintergr. w. kein Signal..... 63
Hinweise..... 8

I

ID-Taste..... 20, 24
Installationsfehler..... 71

K

Kensington-Schloss..... 18
Keystone-Taste..... 20
Kompatible Signale..... 93
Kompatible Signale (Computereingang)..... 94
Kompatible Signale (HDMI-Eingang)..... 95
Kompatible Signale (Videoeingang)..... 93
Kompatible Signale (Y/Pb/Pr-Eingang)..... 93
Kontrast..... 54

L

Lamp.leist. w. kein Sign..... 61
Lampe..... 85
Lampenabdeckung..... 18
Lampenanzeige..... 16
Lampenleistung..... 61
Lampennutzungszeit..... 68
Laptop..... 33
Lautsprecher..... 16
Lautstärkentaste..... 39
Liste der Anzeigen..... 71
Luftfilter..... 82
Lüftungsöffnungen..... 18

M

Magnify-Taste..... 19
Menü "Bildanpassung"..... 54
Menü Anzeige-/Sound-Einstellungen..... 58
Menü Energiespareinstellungen..... 61
Menü Standardeinstellungen1..... 63
Menü Standardeinstellungen2..... 65
Menü-Taste..... 15, 19
Menübildschirm..... 49, 51, 53
Modellspezifische Informationen..... 9
Modus große Umg.höhe..... 67
Musik..... 48

N

Netzkabelanschluss..... 18

P

Page-Tasten..... 20
Pfeiltasten..... 16, 19
Piepton..... 63
Positionierung des Projektors..... 26
Präsentationszeitgeber..... 42
Problembehebung..... 71
Projektionsabstand..... 27
Projektionsbildschirmgröße..... 27
Projektionsfenster..... 16, 84
Projektionshöhe..... 27
Projektionsmodus..... 26, 66
Projektionswinkel..... 35
Projektorteile..... 15
Projizieren des Computerbildschirms..... 33

R

R-Click-Taste..... 20
R-Level..... 55
Rauschunterdrückung..... 55
Reichweite..... 21
Reinigung..... 82, 84
RGB-Eingabebereich..... 56
RGB-Kabel..... 28

S

Schärfe..... 54
Sicherheitsschloss..... 18
Signalformat..... 68
Soundqualität..... 39, 48, 60
Soundtaste..... 20, 39, 48
Spezifikationen für Anschlüsse..... 98
Spezifikationen für den Projektor..... 91
Sprache..... 65
Start bei Eingangserkennung..... 66
Start-Bildschirm..... 63
Start-Passwort..... 67
Starterhandbuch..... 7
Startmenü..... 32
Statusanzeige..... 68
Steuerungsanschluss..... 99
Strom aus w. kein Signal..... 61
Strom bei Standby..... 62
Stumm-Taste..... 15, 19
Symbole..... 8
Synchronisation..... 68

T

Tastensperre..... 67
Temp.anzeige..... 16
Temperaturfehler..... 71
Timer-Taste..... 20, 42
Trapezkorrektur..... 58
Trapezkorrektur-Taste..... 36

U

Ultra Short Throw Projector Setting Guide..... 7
Untertitel..... 60
Urheberrecht an den Bildern..... 5

V

Verbrauchsmaterial..... 89
Vergrößern des Bildes..... 40
Vergrößern-Taste..... 40
Verkleinern des projizierten Bildes..... 37
Verwendung dieser Anleitung..... 8
Videoeingang..... 17
Videokabel..... 29
Videomodus..... 68
Volume-Taste..... 20
Vorsichtsmaßnahme..... 79
Vorsichtsmaßnahmen..... 11
Vorsichtsmaßnahmen beim Betrieb..... 79

W

Wandfarbenmodus..... 59
Warenzeichen..... 102
Wichtig..... 5
Wissensdatenbank..... 78

Z

Zähler Lampenersetz..... 68
Zeit gesamt..... 68
Zeitverhält. Eco-Mod..... 69
Zifferntasten..... 19
Zoom..... 58
Zoom-Taste..... 20, 37
Zubehör..... 14
Zurücksetzen der Einstellungen..... 53

MEMO

MEMO

MEMO

© 2013 Ricoh Co., Ltd.